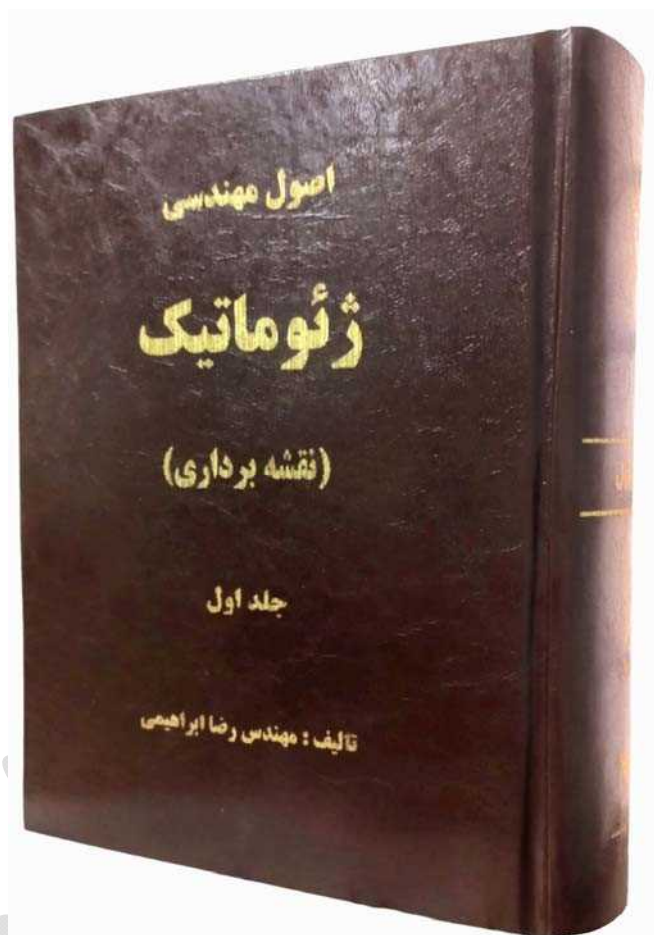
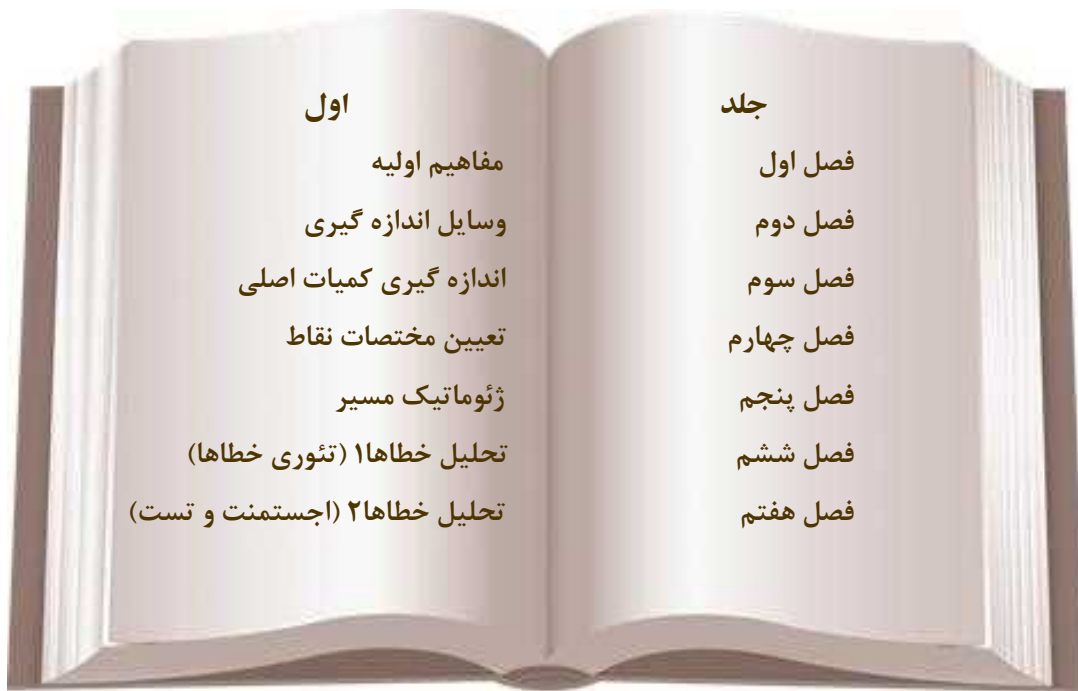


قابل توجه علاقمندان به رشته مهندسی نقشه برداری
کتاب اصول مهندسی ژئوماتیک در دو جلد منتشر شد:



- قابل استفاده برای دانشجویان، مهندسیین و اساتید رشته مهندسی نقشه برداری
- ناشر: نشر دانشگاهی فرهمند
- تالیف: رضا ابراهیمی
- مرکز پخش: تهران - خیابان انقلاب - روبروی دانشگاه تهران - پاساژ فروزنده
- - طبقه اول - انتشارات فرهمند - تلفن: ۶۶۹۶۸۶۱۴ - ۶۶۴۱۰۶۸۸
- سفارش اینترنتی کتاب و دانلود فایل های ضمیمه: www.farbook.ir

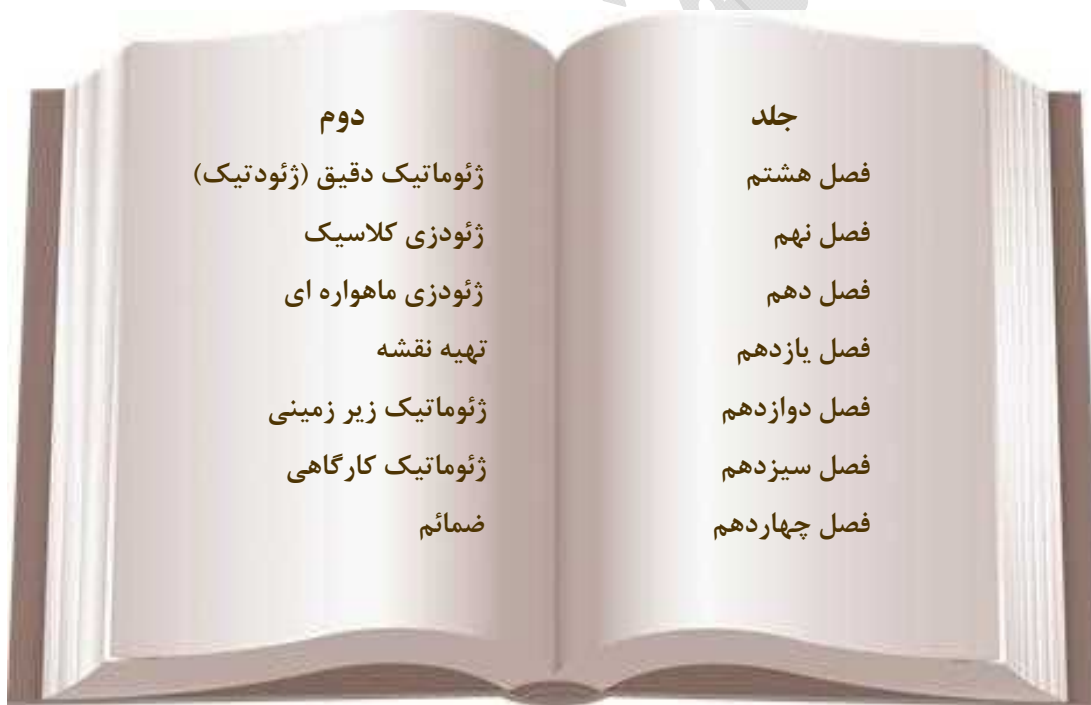


اول

مفاهیم اولیه
وسایل اندازه گیری
اندازه گیری کمیات اصلی
تعیین مختصات نقاط
ژئوماتیک مسیر
تحلیل خطاها ۱ (تئوری خطاها)
تحلیل خطاها ۲ (اجستمنت و تست)

جلد

فصل اول
فصل دوم
فصل سوم
فصل چهارم
فصل پنجم
فصل ششم
فصل هفتم



دوم

ژئوماتیک دقیق (ژئودتیک)
ژئودزی کلاسیک
ژئودزی ماهواره ای
تهیه نقشه
ژئوماتیک زیر زمینی
ژئوماتیک کارگاهی
ضمائم

جلد

فصل هشتم
فصل نهم
فصل دهم
فصل یازدهم
فصل دوازدهم
فصل سیزدهم
فصل چهاردهم

اهم آنچه در جلد اول کتاب می خوانید:

- 📖 فصل ۱- مفاهیم اولیه ژئوماتیک
- 📖 فصل ۲- آموزش کار با توتال استیشن های لایکا سری TS
- 📖 فصل ۳- اندازه گیری فاصله، زاویه، ترازابی، و تعیین کلیماتیون نیوو
- 📖 فصل ۴- پیمایش ها و سرشکنی آنها
- 📖 فصل ۵- قوس ها، احجام خاکی، طراحی، راه سازی، و پیاده کردن مسیر
- 📖 فصل ۶- انواع خطاها، قانون انتشار خطاها، خطای موقعیت، بیضی و پدال خطا
- 📖 فصل ۷- اجستمنت و تست خطاها، به همراه مدل های کنسترینت: مینیمم، اینر، وزنی و..

اهم آنچه در جلد دوم کتاب می خوانید:

- 📖 فصل ۸- روش های اندازه گیری دقیق مشاهدات، اجستمنت پیمایش ها باروش کمترین مربعات، و طراحی شبکه های میکروژئودزی
- 📖 فصل ۹- سیستم های مختصات و تحلیل سیستم های تصویر با محوریت UTM
- 📖 فصل ۱۰- ژئودزی ماهواره ای
- 📖 فصل ۱۱- تهیه نقشه های توپوگرافی و مقاطع
- 📖 فصل ۱۲- ابنیه های زیر زمینی، اجستمنت پیمایش تونل ها، پیاده کردن خط کنتر، تعیین کسرحفاری، ایجاد سکشن های تونل، احجام حفاری، دستگاه های TBM
- 📖 فصل ۱۳- روند اجرایی و پیاده کردن انواع سازه ها مانند ساختمان، سد، پل، سازه های صنعتی، و شرایط کاردر پروژه های اجرایی، به همراه محاسبات مهم UTM - Local

به همراه:

- 📖 اثبات فرمول ها و روابط مهم : مسیر، اجستمنت، ژئودتیک، ژئودزی و...
- 📖 مباحث و نکات مهم در پروژه های اجرایی
- 📖 بیش از ۴۲۰ مساله و تست تالیفی، ارشد و نظام مهندسی، همراه با حل کاملا تشریحی
- 📖 آموزش نرم افزارهای:
 - Leica flex office جهت داده های توتال استیشن
 - Leica geo office جهت داده های GPS
 - Cad tools جهت مقاطع و احجام مقاطع تونل
 - PPS جهت هدایت ماشین حفاری TBM
 - Maple soft جهت برنامه نویسی مسائل اجستمنت
- 📖 فایل های ضمیمه شامل آیین نامه ها، نرم افزارها و مثال های حل شده کتاب

مشخصات کلی کتاب

معادل واحد درسی	معادل درس دانشگاهی	تعداد مسائل حل شده	تعداد صفحات	عنوان فصل	فصل	جلد
-	-	-	۱۲	فهرست	۰	اول
۱	نقشه برداری ۱	۳۸	۸۸	مفاهیم اولیه	۱	
۲	دستگاه های پیشرفته	۰	۱۱۴	وسایل اندازه گیری	۲	
۲	نقشه برداری ۲	۵۴	۱۰۴	اندازه گیری کمیات اصلی	۳	
۱	نقشه برداری ۲	۱۱	۷۴	تعیین مختصات نقاط	۴	
۳	نقشه برداری مسیر+ راه سازی	۳۲	۲۳۶	ژئوماتیک مسیر	۵	
۲	تئوری خطاها (تئوری برآورد)	۷۵	۱۵۰	تحلیل خطاها (۱)	۶	
۳	اجستمنت (تئوری برآورد)	۸۴	۲۸۲	تحلیل خطاها (۲)	۷	
۱۴		۲۹۴	۱۰۶۰		مجموع	

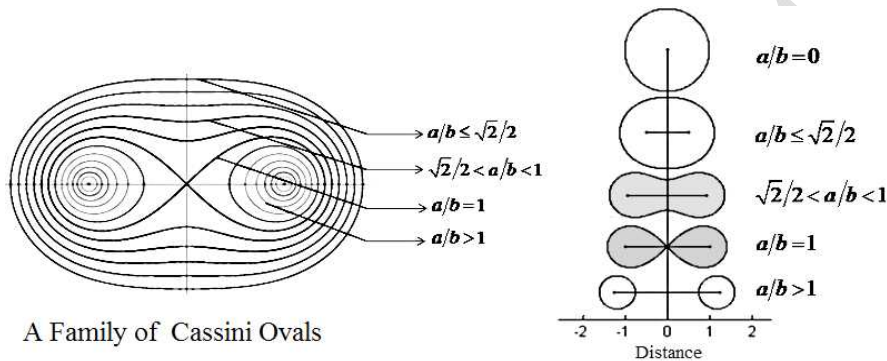
معادل واحد درسی	معادل درس دانشگاهی	تعداد مسائل حل شده	تعداد صفحات	عنوان فصل	فصل	جلد
-	-	-	۱۲	فهرست	-	دوم
۴	نقشه برداری ژئودتیک	۶۵	۲۷۴	ژئوماتیک دقیق	۸	
۳	ژئودزی ۲	۲۳	۲۶۶	ژئودزی کلاسیک	۹	
۲	ژئودزی ماهواره ای	۱۲	۱۲۲	ژئودزی ماهواره ای	۱۰	
۱	نقشه برداری ۲	۷	۲۸	تهیه نقشه	۱۱	
۳	نقشه برداری زیرزمینی	۱۰	۱۵۲	ژئوماتیک زیرزمینی	۱۲	
۲	جدید	۹	۱۴۶	ژئوماتیک کارگاهی	۱۳	
۱	-	۶	۶۰	ضمایم	۱۴	
۱۶		۱۳۲	۱۰۶۰		مجموع	

مروری بر جلد اول

فصل ۵- ژئوماتیک مسیر

منحنی لمنیسکات برنولی

در معادله کاسینی به ازای مقادیر خاص از a, b منحنی های دیگری نیز تولید می شود. درحالتی که خروج از مرکزیت یک باشد ($e = a/b = 1$) یک منحنی به نام لمنیسکات برنولی ایجاد می شود که شکلی شبیه علامت ∞ ، پروانه یا دمبل دارد:



A Family of Cassini Ovals

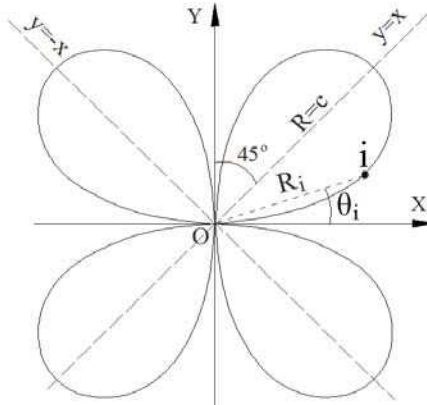
با توضیح فوق $a = b$ را در رابطه کاسینی قرار می دهیم تا معادله دکاری لمنیسکات حاصل شود:
 $(x^2 + y^2)^2 - 2a^2(x^2 - y^2) = b^4 - a^4 = 0 \Rightarrow (x^2 + y^2)^2 = 2a^2(x^2 - y^2)$

برای تعیین معادله قطبی لمنیسکات از معادله قطبی کاسینی استفاده می کنیم:

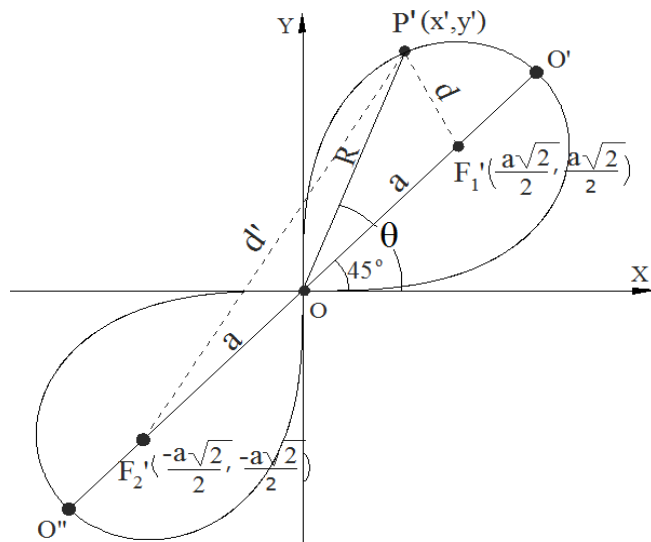
$$R^4 - 2a^2 R^2 \cos 2\theta = b^4 - a^4 = 0 \rightarrow R^4 = 2a^2 R^2 \cos 2\theta \rightarrow R^2 = 2a^2 \cos 2\theta$$

$$R = c \sqrt{\cos 2\theta} \quad \text{با فرض } c = a\sqrt{2}$$

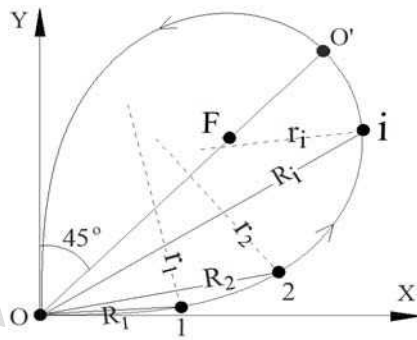
منحنی لمنیسکات برنولی دورانی (شبدری) - نوع دیگری از منحنی لمنیسکات با معادله ریاضی $R = c \sqrt{\sin 2\theta}$ نیز وجود دارد که فرم دوران یافته آن به اندازه ۴۵ درجه می باشد. این نوع منحنی یکی از منحنی های رایج در طراحی لوپ های تقاطع غیرهم سطح شهری یا مناطق مارپیچ کوهستانی است که در آن راننده مجبور به دورزدن کامل می باشد. ترسیم این منحنی متقارن شکلی شبیه برگ شبدر (Cloverleaf) ایجاد می کند، به نحوی که مطابق شکل زیر به ازای $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$ یک برگ شبدر در ناحیه اول، و به ازای $0 \leq \theta \leq 2\pi$ تمام چهار برگ شبدر ترسیم می شوند:



برای اثبات $R = c \sqrt{\sin 2\theta}$ ابتدا مختصات نقاط کانونی دوران یافته را تعیین می کنیم، طبق شکل زیر با چرخش لمنیسکات به اندازه $\theta = 45^\circ$ در جهت پادساعتگرد، مختصات کانونی به F_1', F_2' تبدیل می شود:



تغییرات شعاع انحنا (r) - همان طور که گفته شد منحنی لمنیسکات دارای شعاع انحنا متغیر است. مطابق شکل زیر در مبدا O حداکثر شعاع را داریم که هرچه به طرف نقطه O' می رویم به تدریج از آن کاسته شده و در O' که $\theta = 45^\circ$ می باشد به مینیمم خود می رسد. سپس با افزایش مقدار آن از 45° به 90° θ به میزان شعاع افزوده می شود تا دوباره در نقطه O به ماکزیمم خود برگردد:



برای بررسی این که شعاع انحنا در O' مینیمم می شود، از آن مشتق گرفته و مساوی صفر قرار می دهیم:

$$r = \frac{c}{3\sqrt{\sin 2\theta}} \rightarrow r' = \frac{\partial r}{\partial \theta} = \frac{-c}{9\sin 2\theta} = 0 \rightarrow \frac{-c \cos 2\theta}{3\sin^{3/2} 2\theta} = 0 \rightarrow -c \cos 2\theta = 0$$

$$\rightarrow \cos 2\theta = 0 \rightarrow 2\theta = 90^\circ \Rightarrow \theta = 45^\circ$$

یعنی در زاویه 45° مقدار r مینیمم می شود که با قراردادن این زاویه، مقدار آن نیز حاصل خواهد شد:

$$r_{\min} = r_{45} = \frac{c}{3\sqrt{\sin 90}} = \frac{c}{3}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \theta = \frac{\pi}{4} \rightarrow r_{\min} = r_{O'} = \frac{c}{3} \\ \theta = 0 \text{ or } \pi \rightarrow r_{\max} = r_O = \frac{c}{3\sqrt{\sin 0}} = \infty \end{array} \right. \Rightarrow \frac{c}{3} \leq r_i < \infty$$

بنابراین:

📖 پیاده کردن مسیر

به طور کلی امور ژئوماتیک مسیر در فاز ۳ یا اجرایی، طی سه مرحله زیر صورت می گیرد:
توجیه نقشه - ابتدا باید کنترل کنیم پلان نقشه مسیر اصطلاحاً توجیه شده یا در سیستم مختصات پروژه هست یا نه. بدین منظور فایل نقشه که معمولاً یک فایل اتوکدی با پسوند .dwg می باشد را در نرم افزاری مانند Land یا Civil3D باز کرده و مختصات چند نقطه مهم آن مانند ابتدا و انتهای مسیر را استخراج می کنیم (اصطلاحاً ID می گیریم). چنانچه این مختصات، با مختصات درج شده در نقشه که توسط طراح مسیر

نوشته شده یکسان باشد، نشان می دهد نقشه در سیستم مختصات پروژه قرار داشته و به اصطلاح توجیه شده است. در غیر این صورت باید با چرخش و دوران و احیانا تغییر مقیاس نقشه، مسیر را توجیه کنیم. برای این کار می توان از دستور اتوکدی Align استفاده نموده و اجزای پلان نقشه را به صورت دو بعدی توجیه کرد. توضیحات بیشتر در فصل ژئوماتیک کارگاهی آمده است.

استخراج مختصات نقاط - بعد از اطمینان از توجیه نقشه باید مختصات مورد نظر را از نقشه استخراج کنیم. معمولا می خواهیم مختصات محور مسیر و مختصات Catch point ها را استخراج کنیم که هر دو با نرم افزار انجام می گیرد. برای استخراج مختصات محور مسیر ابتدا مختصات (x, y) محور مسیر را از پلان نقشه مثلا برای هر $1m$ به $1m$ یا برای کیلومترهای روند استخراج می کنیم. سپس با استفاده از خط پروژه در پروفیل طولی یا مقاطع عرضی، ارتفاع نقاطی که مختصات آنها را به دست آورده ایم نیز استخراج می نماییم. در نهایت مختصات سه بعدی (x, y, h) تمام نقاط روی محور مسیر را به ازای هر $1m$ به صورت یک فایل متنی خواهیم داشت. پس از استخراج مختصات نقاط، آن را در حافظه دوربین و در یک جاب مشخص بارگذاری و ذخیره می کنیم.

مختصات Catch point ها نیز توسط نرم افزار قابل استخراج است. یادآور می شود مختصات استخراج شده از نقشه وقتی قابل اطمینان است که توپوگرافی و مقاطع نقشه، با زمین واقعی موجود مطابقت کند. به عبارتی نقشه توپوگرافی که مسیر بر روی آن طراحی شده باید به میزان قابل قبولی به واقعیت نزدیک باشد.

پیاده کردن نقاط - معمولا در مراحل مختلف خاکبرداری و خاکریزی بارها باید سرتراشه، پاشنه و محور مسیر را پیاده و کنترل کنیم. این کار توسط توتال استیشن و به روش مختصاتی انجام می گیرد. در کارهای با دقت عادی مانند دکوپاژ یا مراحل خاکبرداری که نیاز به دقت بالا نمی باشد، می توان دوربین را با برنامه ترفیع توجیه نمود. برای پیاده کردن نقاط نیز بهتر است از برنامه Reference line یا Stake out استفاده کرد.

پیاده کردن محور مسیر به روش مختصاتی

این روش بهترین و جامع ترین شیوه پیاده کردن نقاط یک مسیر با هر نوع قوس افقی و قائم می باشد. با این روش می توان هر نوع سازه و مسیر را پیاده نمود. با توجه به ابداع توتال استیشن و GPS این شیوه جایگزین روش های قدیمی شده و آنها را منسوخ کرده است. این روش بر مبنای استخراج مختصات نقاط (x, y, h) محور مسیر از روی پلان و پروفیل نقشه، و پیاده کردن آن با توتال استیشن (و بعضا GPS) بنا شده است. از مزایای این شیوه می توان به موارد زیر اشاره نمود:

الف- سرعت بالا

ب- دقت بالا

پ- عدم نیاز به پیاده کردن نقاط رئوس (سومه) تانژانت ها

ت- وجود موانعی مانند خاکریز باعث اختلال در کار نمی شود، چرا که می توان ادامه مسیر را که در آن مانع وجود ندارد پیاده کرد، و بعد از رفع مانع اقدام به پیاده سازی آن قسمت نیز نمود.

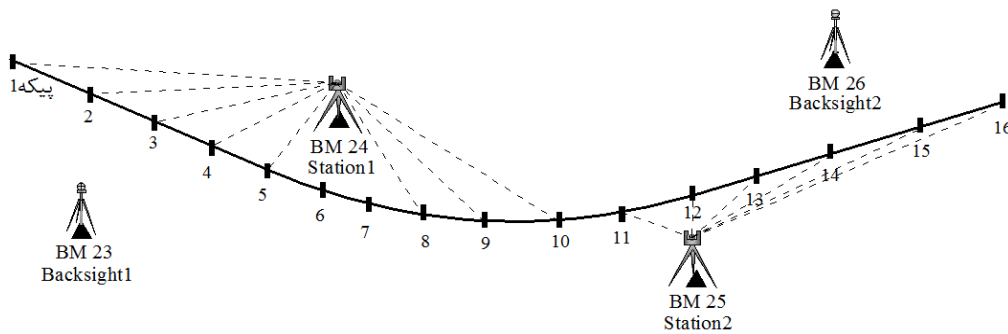
ث- از آنجا که برای هر نقطه مختصات سه بعدی محور مسیر پیاده می شود، لذا منحنی های افقی و قائم همزمان پیاده می شوند.

جهت استفاده از این روش مراحل زیر را پی می گیریم:

مرحله اول - استخراج مختصات محور مسیر - ابتدا همانند آنچه گفته شد مختصات سه بعدی مسیر را در محدوده کیلومترهای مورد نظر استخراج می کنیم.

مرحله دوم - پیاده کردن نقاط محور مسیر - در ادامه باید در طول مسیری که قرار است پیاده کنیم به تعداد کافی بنج مارک داشته باشیم. در صورت نیاز نقاط را در اطراف مسیر توسط پیمایش با دوربین و یا GPS دو یا سه فرکانسه دقیق ایجاد می کنیم. این نقاط باید به هم دید داشته و در فواصل مناسب از هم (مثلا $200m$) احداث شده و دسترسی به محل آنها نیز مشکل نباشد. نکته مهمی که باید توجه داشت این است که مختصات باید در همان سیستم مختصاتی باشد که نقشه توپوگرافی از آن تهیه و مسیر بر روی آن

طراحی شده است. به بیانی دیگر سیستم مختصاتی که نقشه توپوگرافی در آن تهیه و مسیر بر روی آن طراحی شده باید حتما با سیستم مختصاتی که پروژه پیاده می شود یکسان باشد. اکنون دوربین را بر روی پنج مارک سانتراژ و توجیه کرده و نقاط محور مسیر را پیاده کنیم. برای این کار بهتر است از برنامه های Stake out, Reference Line استفاده کنیم. در صورتی که به دقت بالا نیاز نباشد بدون نیاز به استقرار دوربین بر روی پنج مارک، توسط برنامه ترفیع دوربین را توجیه کرده و بعد اقدام به پیاده کردن نقاط با برنامه های فوق می نماییم. در صورتی که احیانا برای ارتفاع نقاط نیاز به دقت بالاتر داشته باشیم می توانیم ارتفاع نقاط را با دوربین نیوو پیاده نماییم. در شکل زیر قسمتی از محور مسیری را که تنها با دو استقرار توتال استیشن پیاده شده است نشان می دهد:

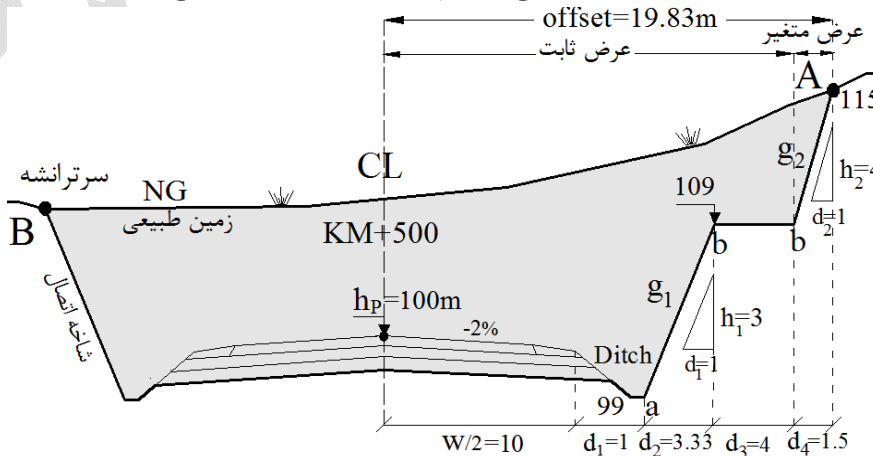


پیاده کردن سرتراشه و پاشنه کار به روش مختصاتی

علاوه بر محور مسیر، از مهمترین کارهای اجرایی واحد ژئوماتیک پیاده کردن نقاط برخورد شاخه های اتصال پروفیل تپ با زمین موجود یا همان Catch points می باشد. از مشکلات رایجی که پیاده کردن سرتراشه یا پاشنه ها رخ می دهد اختلاف زیاد بین زمین مقطع عرضی نقشه با زمین واقعی موجود است. علت اصلی این امر طراحی مسیر بر روی نقشه های توپوگرافی کم دقت است که قبلا توضیح داده شد. در صورت بروز چنین مشکلی از نظر حقوقی باید تناقضات زمین موجود با نقشه ها از طریق مکاتبات با نظارت و کارفرما مطرح و تعیین تکلیف شود. برای رفع عملی این مشکل نیز دو روش زیر پیشنهاد می شود:

روش اول - ابتدا محدوده کیلومترهای مورد نظر را با دقت لازم (مثلا مقیاس ۱:۱۰۰۰) برداشت توپوگرافی کرده، و یا به فواصل منظم (مثلا هر ۱۰ متر به ۱۰ متر) برداشت می کنیم. سپس در نرم افزار پلان مسیر را بر روی آن قرار داده و مقاطع را در کیلومترهای مورد نظر استخراج می کنیم. این روش زمان بر بوده و در واقع طراحی مجدد مسیر است، چرا که ناچاریم دوباره نقشه توپوگرافی، پروفیل طولی، خط پروژه، مقطع عرضی و پروفیل تپ را تهیه کنیم. اما در عوض عملیات اجرایی راحت تر خواهد شد. چنانچه اختلاف زمین واقعی موجود با زمین روی نقشه زیاد باشد (مثلا حدود ۳ متر) استفاده این روش بهتر است.

روش دوم - در این شیوه محل سرتراشه را مستقیما در پای کار پیاده می کنیم. بهتر است از مقطعی که قرار است پیاده کنیم پرینت گرفته و به همراه ماشین حساب به محل ببریم. به طور مثال فرض کنید در مقطع خاکبرداری داده شده در $km + 500$ می خواهیم سرتراشه سمت راست یعنی نقطه A را پیاده کنیم:



به طور کلی اگر در یک کیلومتر، افست یا فاصله افقی عرضی بین محور مسیر تا سرتراشه را با $offset$ نشان دهیم، این عرض شامل دو نوع عرض ثابت و متغیر می باشد. عرض ثابت از نقشه پروفیل تیپ فوق قابل استخراج است. به عنوان مثال برای نیمه سمت راست پروفیل تیپ، این عرض شامل نصف عرض سواره رو $(w/2)$ ، عرض دیچ (d_1) ، عرض شاخه اتصال بین دیچ و زمین (d_2) ، و عرض برم (d_3) می باشد. عرض متغیر (d_4) نیز مربوط به شاخه اتصال است که زمین موجود را قطع می کند. باید توجه داشت در مقاطع خاکبرداری هرچقدر ارتفاع زمین بالاتر باشد، شاخه اتصال زمین را در محل دورتری نسبت به محور مسیر قطع می کند و بالعکس، هرچه ارتفاع زمین کمتر باشد شاخه اتصال زمین را در فاصله نزدیکتری نسبت به محور قطع خواهد نمود. با این توضیح می توان رابطه ای را برای افست برحسب عرض های فوق به دست آورد. واضح است بسته به کیلومتر و نوع پروفیل تیپ، این عرض می تواند متفاوت باشد:

$$\left\{ \begin{array}{l} offset = 0.5w + d_1 + d_2 + d_3 + d_4 \\ g_1 = \frac{d_1}{\Delta h_{ab}} = \frac{d_1}{h_b - h_a} \rightarrow offset = 0.5w + d_1 + g_1(h_b - h_a) + d_3 + g_2(h_A - h_b) \\ g_2 = \frac{d_3}{\Delta h_{bA}} = \frac{d_3}{h_A - h_b} \end{array} \right.$$

📖 طراحی مسیر

مراحل کلی طراحی مسیر (فاز ۲)		
پارامترهای ورودی: مانند آزمایشات ژئوتکنیک، هیدرولوژی، زیست محیطی، جمعیتی، اقتصادی و ترافیکی	تعیین پارامترهای اولیه	
پارامترهای اجباری و ترجیحی: مطابق آیین نامه ها و شرایط پیمان		
خودروی طرح: سواری، اتوبوس نوع ۱ یا ۲، کامیون نوع ۱ یا ۲		
سرعت طرح	طراحی هندسی مسیر	
مسیریابی برای کشف بهترین مسیر (ترسیم خطوط شکسته یا تانژانت ها)		
طراحی قوس های افقی: ساده، مرکب، اتصال، سرپانتین		طراحی مولفه های افقی
طراحی دور در قوس های افقی		
طراحی تعریض در قوس های افقی		
طراحی خط پروژه		طراحی مولفه های قائم
طراحی قوس های قائم: عموماً سهمی درجه دو		
طراحی تقاطع ها: مانند سه راهی، چهار راهی، میدان، مسیر گردش		طراحی مسیره های تکمیلی
طراحی تبادل ها: مانند شبدری، لوزی، روگذر و زیرگذر		
طراحی مسیره های عبور کمکی مانند خطوط کمکی تغییر سرعت		
تعیین ابعاد و شیب سواره رو، شانه ها و پیاده رو، تعداد خطوط عبوری، شاخه های اتصال، برم (پله)، آبرو (دیچ) و غیره	طراحی هندسی پروفیل تیپ	
روسازی یا پروفیل تیپ: مانند جنس، تراکم، مصالح و ضخامت روسازی	طراحی ابنیه فنی راه	
ابنیه عبوری: مانند پل، کالورت، زیرگذر		
ابنیه حفاظتی: مانند دیوار حائل		
ابنیه و تاسیسات کناری مسیر: مانند ایستگاه عوارضی، پمپ بنزین	طراحی تجهیزات و علائم	
تجهیزات روشنایی، ایمنی و تهویه (درتونل ها)		
علائم راهنمایی و رانندگی: مانند خط کشی، تابلوهای راهنما	تهیه نقشه های نهایی متره و برآورد	
مانند: پلان، پروفیل طولی، مقاطع عرضی، جدول احجام و نقشه های سازه		
متره مقادیر و برآورد مالی پروژه مطابق شرایط پیمان		

فصل ۷- تحلیل خطاها (۲)

دیفکت در شبکه

دیفکت از نظر لغوی به معنای نقص می باشد، و منظور از آن در ژئوماتیک کمبود داده ها (مانند مختصات نقاط ثابت)، یا مشاهداتی اند که باعث می شوند تا نتوان برخی از مجهولات را به دست آورد:

انواع دیفکت }
دیفکت دیتوم ($\text{Datum defect, defect}_d$)
دیفکت شکل ($\text{Configuration defect, defect}_c$)
دیفکت مریض ($\text{Ill Condition defect, defect}_i$)

دیفکت دیتوم- این نوع دیفکت مربوط به مشخص نبودن سیستم مختصات می باشد. می دانیم اگر در یک شبکه نقاط دو بعدی، مبدا و جهت، یا دو نقطه با مختصات معلوم وجود نداشته باشد، سیستم مختصات برای این شبکه تعریف نمی شود. و یا اگر در یک شبکه ترازیبی ارتفاع یک نقطه معلوم در اختیار نباشد، شبکه از نظر ارتفاعی تعریف نخواهد شد.

دیفکت دیتوم در شبکه های یک بعدی ($0 \leq def_d \leq 1$) - به منظور تعریف سیستم مختصات در چنین شبکه هایی مانند شبکه های ترازیبی، کافی است یک نقطه را با ارتفاع معلوم داشته باشیم. به عبارتی این شبکه تنها یک نقص داشته و $def_d = 1$ خواهد بود. لذا یک معادله کنسترنیت را به معادلات مشاهدات اضافه می کنیم.

دیفکت دیتوم در شبکه های دو بعدی ($0 \leq def_d \leq 4$) - باید ۴ پارامتر تعیین شود:

الف- تعیین مبدا- برای جلوگیری از انتقال (شیفت) دستگاه مختصات باید حداقل مختصات (x, y) یک نقطه معلوم را داشته باشیم.

ب- تعیین یک دوران- برای توجیه جهت شمال دستگاه مختصات باید آزیموت یک امتداد را داشته باشیم.
پ- تعیین یک مقیاس- برای تعیین نسبت کوچک یا بزرگ شدن طول های شبکه باید یک طول افقی را داشته باشیم.

لازم به توضیح است به جای تعریف سه پارامتر فوق می توان با تعریف مختصات (x, y) مسطحاتی دونقطه از شبکه، تمام چهار نقص دیتوم مسطحاتی را یکجا برطرف نمود.
با توجه به توضیحات فوق:

الف- اگر مختصات یک نقطه ثابت باشد، دو دیفکت انتقال (x, y) حذف می شوند.

ب- اگر حداقل یک آزیموت با دقت بالا مشاهده شده باشد، دیفکت دوران حذف می شود.

پ- اگر حداقل یک طول با دقت بالا مشاهده شده باشد، دیفکت مقیاس حذف می شود.

دیفکت دیتوم در شبکه های سه بعدی ($0 \leq def_d \leq 7$) - باید ۷ پارامتر را مشخص کنیم: سه انتقال درجات x, y, z ، سه دوران حول محورهای x, y, z ، و یک مقیاس.

دیفکت شکل- هرگاه به دلیل انجام نشدن برخی از مشاهدات نتوان تعدادی از مجهولات را به دست آورد، شبکه دچار دیفکت شکل شده که می تواند همانند دیفکت دیتوم باعث کاهش مرتبه ماتریس های A و N شود. برای رفع این مشکل یا باید مشاهدات لازم را انجام داد و یا مجهولات غیر قابل برآورد را از سرشکنی کنار گذاشت. از نظر محاسباتی برای به دست آوردن این نوع دیفکت، ابتدا به صورت فرضی نقص های دیتوم را با اضافه کردن پارامترهای دلخواه برطرف کرده، و سپس به بررسی وجود دیفکت شکل می پردازیم. تعداد پارامترهای دلخواه اضافه شده، همان تعداد دیفکت شکل است.

دیفکت مریض- هر شبکه ای که دارای ساختار هندسی ضعیف باشد، ممکن است دچار دیفکت مریض شود. به طور مثال اگر یکی از زوایای مثلث بسیار کوچک (مثلاً ۰٫۱درجه) و زاویه ای دیگر بسیار بزرگ (مثلاً ۱۶۰درجه) باشد، این مشکل را خواهیم داشت. این دیفکت مرتبه ماتریس A را کاهش نمی دهد، لیکن به دلیل هندسه ضعیف شبکه، دترمینان ماتریس N را نزدیک به صفر خواهد کرد، به عبارتی ماتریس دقت

مجهولات یعنی $\sum \hat{x}$ بزرگ می شود. ضمناً دیفکت مریض تأثیری بر روی درجه آزادی ندارد. برای تشخیص این نوع دیفکت دو معیار وجود دارد:

الف- استفاده از عدد شرط (CN, Condition number) - مطابق تعریف عدد شرط برابر است با نسبت مجذور بزرگترین نیم قطر اطول بیضی خطای نقاط شبکه، به مجذور کوچکترین نیم قطر کوچک بیضی خطای نقاط شبکه، که از ماتریس واریانس کواریانس مجهولات برآورد شده استخراج می شود:

$$CN = \frac{a^2}{b^2}, \quad 1 \leq CN < +\infty$$

هرچه نسبت فوق بزرگتر باشد بیضی خطا کشیده تر شده و شکل شبکه نامناسب تر خواهد شد و بالعکس. در حالت ایده ال $CN = 1$ می باشد.

ب- استفاده از رقت دقت - (DOP, Dilution of precision) - هرچقدر میزان DOP کمتر باشد،

استحکام هندسی شکل شبکه بیشتر خواهد شد و بالعکس:

$$DOP = \sqrt{\text{trace}(A^T A)^{-1}}$$

درجه آزادی در شبکه - با در نظر گرفتن تأثیر دیفکت، رابطه کلی درجه آزادی بدین صورت است:

$$df = n + (def_d + def_c + n_c) - u$$

n و u تعداد مشاهدات و تعداد مجهولات - def_d تعداد دیفکت دیتوم - def_c تعداد دیفکت شکل

n_c تعداد معادلات کنسترینت اضافی که علاوه بر کنسترینت های رفع دیفکت می توان نوشت. مثلاً در برخی از مسائل ممکن است نقاطی از شبکه بر روی یک خط یا منحنی مانند دایره و بیضی واقع باشند. در چنین حالاتی برای هر نقطه از شبکه با این ویژگی می توان یک معادله کنسترینت اضافه نمود، چرا که مختصات نقطه مجهول در معادله آن خط یا منحنی صدق خواهد کرد.

برای حل مسائل مرتبط با دیفکت در شبکه های دو بعدی به ترتیب زیر عمل می کنیم:

مرحله ۱- ابتدا تعداد مشاهدات انجام شده را تعیین می کنیم. مختصات نقاط پنج مارک های معلوم (ثابت، فیکس) جزو مشاهدات محسوب نمی شوند.

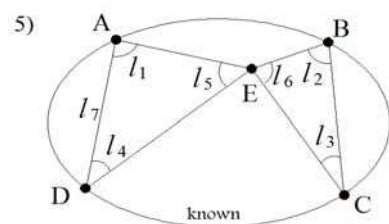
مرحله ۲- تعداد مجهولات لازم را نیز تعیین می کنیم که اغلب مختصات نقاط هستند. هر نقطه دو مؤلفه مجهول (x, y) مسطحاتی دارد. ضمناً اگر امتدادها نیز قرائت شده باشند، به ازای هر ایستگاه، قرائت یک صفر لمب را به تعداد مجهولات اضافه می کنیم.

مرحله ۳- تعداد دیفکت های احتمالی دیتوم را به دست می آوریم. شبکه ای دیفکت دیتوم ندارد که یا مختصات دو نقطه از آن معلوم است، و یا یک نقطه به همراه ژیزمان مرتبط با آن نقطه معلوم باشد.

مرحله ۴- در ادامه تعداد دیفکت های احتمالی شکل را نیز محاسبه می کنیم. بدین منظور ابتدا به طور فرضی دیفکت دیتوم را حل می کنیم، یعنی به دلخواه دو نقطه از شبکه را ثابت فرض می کنیم تا دستگاه مختصات تعریف شود. حال اگر بتوانیم با این فرض و با روش های ریاضی مانند تقاطع یا مثلثات، مختصات سایر نقاط مجهول را به دست آوریم دیفکت شکل نداریم. در غیر این صورت به ازای هر مشاهده ای که کم داریم، یک دیفکت شکل اضافه می کنیم.

مرحله ۵- در نهایت تعداد معادلات کنسترینت اضافی احتمالی که می توان نوشت را نیز تعیین می کنیم.

مثال ۴۹- در شبکه های زیر در صورتی که مجهولات مختصات نقاط باشند، درجه آزادی کدام گزینه است؟



- 1) 2
- 2) 3
- 3) 6
- 4) 7

حل ۵- گزینه ۳ صحیح است:

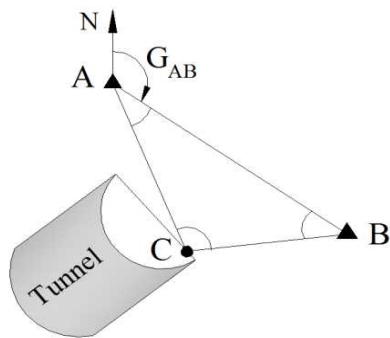
الف- چون طول قرائت شده دیفکت مقیاس نداریم، ولی دیفکت های انتقال و دوران را داریم.

ب- برای تعیین دیفکت شکل ابتدا فرض می کنیم مختصات A,D معلوم است، لذا مختصات نقطه E به روش تقاطع قابل محاسبه است، لیکن برای رسیدن به مختصات B به طول EB و زاویه E نیاز داریم، لذا دو دیفکت شکل وجود دارد. اگر این دیفکت حل شود مختصات C نیز بدون نیاز به مشاهده ای دیگر قابل محاسبه خواهد بود.

پ- چهار نقطه شبکه روی یک بیضی با معادله معین واقع هستند، لذا باید مختصات آنها در معادله بیضی صدق کند، بنابراین چهار معادله کنسترنیت نیز اضافه می شود:

$$df = n + (def_d + def_c + n_c) - u = 7 + (3 + 2 + 4) - (2 \times 5) = 16 - 10 = 6$$

مثال ۴۶- اجستمند غیرخطی در شبکه- مطابق شکل زیر جهت تعیین مختصات نقطه C واقع در دهانه ورودی یک تونل، از مختصات نقاط ثابت A,B که در سیستم تصویر UTM هستند، پس از اعمال اسکیل فاکتور سیستم تصویر، استفاده شده و مشاهدات زمینی زیر انجام گرفته است:



$$\left\{ \begin{array}{l} A^{fix} (x = 529648.389m, y = 3999034.057m) \\ B^{fix} (x = 529757.317m, y = 3998948.285m) \\ D_{AB}^{fix} = 138.644m, G_{AB}^{fix} = 142.463972^{gr} \\ A = 41.7455^{gr} \pm 6'', D_{AC} = 98.053 \pm 0.003m \\ B = 49.3960^{gr} \pm 7'', D_{BC} = 85.365 \pm 0.005m \\ C = 108.8599^{gr} \pm 10'' \end{array} \right.$$

الف- مختصات نقطه C را به روش پارامتریک با دقت کمتر از 0.1mm به دست آورید.

ب- مختصات نقطه C را به روش شرطی به دست آورید.

پ- مختصات نقطه C را به روش ترکیبی به دست آورید.

ت- جواب ها را با هم مقایسه کنید.

انواع کنسترنیت ها

<p>تابعی عادی (Normal functional constraints)</p> <p>اورکنسترنیت (Over constraints)</p> <p>مینیمم کنسترنیت (Minimum constraints)</p> <p>اینرکنسترنیت (Free network adjustment, Inner constraints)</p> <p>وزندار (Weighted constraints)</p>	<p>تابعی</p> <p>انواع</p> <p>کنسترنیت</p>
--	---

کنسرنیت های تابعی

کنسرنیت تابعی عادی- درکنسترنیت تابعی عادی یا نرمال، بین مجهولات یک یا چند رابطه ریاضی نوشته می شود. از آنجا که کنسترنیت یک مدل شرطی بوده که در آن فقط مجهولات و ثوابت احتمالی

مساله وجود دارند، مدل را به صورت همگن می نویسیم:

مدل اصلی نیز می تواند ترکیبی یا پارامتریک باشد که فرض می کنیم دچار دیفکت شکل و دیتوم نیست. با

فرض این که مدل اصلی ترکیبی است تجمیع این دو مدل را به صورت زیر می نویسیم:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{مدل اصلی با } r \text{ معادله مستقل از هم} \rightarrow F(\hat{L}_{m1}, \hat{X}_{u1}) = 0 \\ \text{مدل کنسترنیت با } s \text{ معادله مستقل از هم} \rightarrow G(\hat{X}_{u1}) = 0 \end{array} \right.$$

طبق روال معمول ابتدا تابع اول را حول (L, X_0) خطی می کنیم:

$$A\Delta\hat{X} + B\hat{V} + W = 0$$

مدل کنسترنیت را نیز با فرض غیرخطی بودن آن حول نقطه X_0 خطی می کنیم:

$$G(\hat{X}) = 0 \rightarrow \underbrace{G(X_o)}_{W_C} + \underbrace{\frac{\partial G}{\partial \hat{X}} \Big|_{\hat{X}=X_o}}_C (\hat{X} - X_o) + \dots = 0 \rightarrow C \Delta \hat{X} + W_C = 0$$

$$\begin{cases} F(\hat{L}, \hat{X}) = 0 \\ G(\hat{X}) = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} A \Delta \hat{X} + B \hat{V} + W = 0 \\ C \Delta \hat{X} + W_C = 0 \end{cases} \quad \text{در نتیجه به دستگاه زیر می رسیم:}$$

C ماتریس ساختار، ضرایب یا دیتوم کنسترینت است که ممکن است خطی یا غیرخطی باشد.

$W_C = G(X_o)$ بردار اختلاف بست کنسترینت به ازای مجهولات تقریبی می باشد.

معادله اول همچنان شامل r و معادله دوم شامل s معادله می باشد، لذا دستگاه تجمیع شده این دو تعداد $(r+s)$ معادله و $(r+s+n+u)$ مجهول خواهد داشت. این دستگاه فرو معین و دارای بی نهایت جواب است، زیرا تعداد معادلات کمتر از تعداد مجهولات آن می باشد. برای حل این دستگاه نیز همانند روال قبل با اعمال شرط مینیمم شدن نرم بردار L_2 به یک جواب بهینه می رسیم:

$$\text{norm } L_2 : \|\hat{V}\|_{L_2}^2 = \hat{V}^T P \hat{V} \Rightarrow \min$$

برای مینیمم کردن $\hat{V}^T P \hat{V}$ نیز از تابع لاگرانژ استفاده می کنیم. با این تفاوت که چون دو دسته معادله داریم، تابع لاگرانژ تعمیم یافته شامل دو دسته بردار ضریب لاگرانژ K, K_C را به فرم زیر می نویسیم:

$$\phi = \hat{V}^T P \hat{V} + 2K^T (A \Delta \hat{X} + B \hat{V} + W - 0) + 2K_C^T (C \Delta \hat{X} + W_C - 0) = 0$$

برای تعیین اکسترمم تابع فوق باید دستگاه معادلات پایه زیر را به طور همزمان حل کنیم:

$$\begin{cases} 1) \frac{\partial \phi}{\partial \hat{V}} = 0 \\ 2) \frac{\partial \phi}{\partial \hat{X}} = 0 \\ 3) \frac{\partial \phi}{\partial K} = 0 \\ 4) \frac{\partial \phi}{\partial K_C} = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 2\hat{V}^T P + 2K^T B = 0 \\ 2K^T A + 2K_C^T C = 0 \\ 2(A \Delta \hat{X} + B \hat{V} + W)^T = 0 \\ 2(C \Delta \hat{X} + W_C)^T = 0 \end{cases} \xrightarrow{\text{trans}} \begin{cases} \hat{V} = -P^{-1} B^T K \rightarrow n \quad \text{معادله} \\ n1 \quad nm \quad nr \quad r1 \\ A^T K + C^T K_C = 0 \rightarrow u \quad \text{معادله} \\ ur \quad r1 \quad us \quad s1 \\ A \Delta \hat{X} + B \hat{V} + W = 0 \rightarrow r \quad \text{معادله} \\ ru \quad u1 \quad rn \quad n1 \quad r1 \\ C \Delta \hat{X} + W_C = 0 \rightarrow s \quad \text{معادله} \\ su \quad u1 \quad s1 \end{cases}$$

همان طور که دیده می شود دستگاه معادلات خطی فوق در مجموع $(n+u+r+s)$ معادله، و به همین تعداد مجهول دارد، لذا به یک دستگاه معین تبدیل شده که برای هر مجهول تنها یک جواب خواهد داشت.

چون شبکه دچار دیفکت نیست ماتریس ضرایب A کمبود مرتبه ستونی ندلشته و به عبارتی مرتبه کامل است. بنابراین ماتریس نرمال N نیز وارون پذیر بوده و دستگاه فوق با هر یک از روش های موجود قابل حل می باشد، لیکن اگر شبکه دچار دیفکت باشد N وارون پذیر نبوده و دستگاه را باید از پارتیشن بندی نوع

جمع بندی روابط کنسترینت تابعی عادی

$$\text{rank}(A)=u, N \text{ is Invertible}, s > \text{def}$$

$$W = F(L, X_o), W_C = G(X_o), N = A^T M^{-1} A, U = A^T M^{-1} W$$

$$\begin{bmatrix} \Delta \hat{X}_{FC} \\ K_C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} N & C^T \\ C & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} -U \\ -W_C \end{bmatrix} \quad \text{or} \quad \Delta \hat{X}_{FC} = -N^{-1}(U + C^T K_C)$$

$$K_C = (CN^{-1}C^T)^{-1}(W_C - CN^{-1}U), \hat{X}_{FC} = X_o + \Delta \hat{X}_{FC}$$

$$\Sigma_{\hat{X}} = \sigma_0^2 [N^{-1} - N^{-1}C^T(CN^{-1}C^T)^{-1}CN^{-1}], \hat{L} = L + \hat{V}$$

$$\hat{V} = -P^{-1}B^T M^{-1}(A \Delta \hat{X}_{FC} + W), \quad df = r + s - u$$

{ Special case:

$$\Delta \hat{X}_{FC} = (A^T P A)^{-1} (A^T P \Delta L - C^T K_C), \quad \hat{V} = A \Delta \hat{X}_{FC} - \Delta L$$

مروری بر جلد دوم

فصل ۷- ژئوماتیک دقیق

پری آنالیز شبکه

در هر دو روش طراحی برای این که بدانیم شبکه طراحی شده تا چه اندازه ای بهینه است، باید یک آنالیز اولیه یا آنالیز استحکام (Robustness analysis, Strength analysis) را در قالب چهار مورد زیر انجام دهیم. بین معیارهای زیر استفاده از بیضی خطای مطلق، قابلیت های اطمینان، و قابلیت آشکار سازی رایج تر است. چنانچه پس از انجام پری آنالیز به نتایج مورد نظر برسیم طراحی به اتمام رسیده و نقاط را طبق نقشه احداث می کنیم. لیکن اگر به این نتیجه رسیدیم که شبکه طراحی شده خواسته های مورد نظر را تامین نمی کند باید با روش هایی چون افزایش تعداد و دقت مشاهدات شبکه را بهینه نماییم:



آنالیز جابه جایی شبکه

بعد از محاسبات اجستمنت و تست، نوبت به آنالیز تغییر شکل (Deformation analysis) می رسد تا میزان جابه جایی احتمالی نقاط تعیین شود. بدین منظور باید حداقل دو سری قرائت داشته باشیم:

الف- اپک اول (سری اول، Epoch 1) - که به عنوان قرائت مبنا انتخاب می شود، و باید اجستمنت و تست نیز شده باشد.

ب- اپک دوم (سری دوم، Epoch 2) - که به عنوان قرائت مقایسه ای انتخاب می شود، و باید اجستمنت و تست نیز شده باشد.

در نهایت با مقایسه سری دوم با سری اول، و لحاظ یک سری تحلیلات آماری که در ادامه بیان می شود، میزان جابه جایی نقاط شبکه های اصلی و تارگت به دست خواهد آمد.

انواع شبکه ها از نظر جابه جایی

شبکه جابه جایی مطلق - در شبکه های مطلق فرض می شود همه یا تعدادی از نقاط شبکه اصلی در فاصله زمانی بین دو اپک ثابت مانده و یا حرکات قابل اغماضی دارند. لذا می توان با اتکا به آنها جابه

جایی (Displacement) نقاط تارگت را محاسبه نمود. البته چون ممکن است نقاط شبکه اصلی به دلایل مختلف جابه جا شده باشند، ابتدا باید نقاط پایدار و ناپایدار این شبکه را مشخص نمود.

شبکه جابه جایی نسبی - در این نوع جابه جایی نسبی بین نقاط تارگت یا شبکه (Deformation) بررسی می شود، لذا نیازی به وجود نقاط پایدار نخواهد بود.

آنالیز جابه جایی مطلق شبکه

هدف از آنالیز جابه جایی مطلق، پیدا کردن نقاط احتمالی جابه جا شده یا ناپایدار نسبت به نقاط پایدار در شبکه است. بدین منظور بررسی های زیادی توسط محققین انجام گرفته که منجر به ارائه روش های مختلف شده است. بین این شیوه ها دو روش تست ثبات کلی و مینیمم نرم اول رایج تر است. در پروسه تعیین جابه جایی مطلق ابتدا نقاط پایدار در شبکه اصلی شناسایی شده، و سپس بر اساس آن میزان جابه جایی نقاط تارگت روی سازه تعیین می شود.

روش های	انتقال متشابه وزنی تکراری (IWST)	} مینیمم کردن نرم اول بردار جابه جایی (LAS - L1)	} مینیمم کردن نرم دوم بردار جابه جایی (LAS - L2)
جابه جایی	آنالیز زیر شبکه	} آنالیز زیر شبکه با روش تست ثبات کلی	} آنالیز زیر شبکه با روش مینیمم کردن نرم اول
		} سایر روش ها	

روش تست ثبات - این روش قدیمی ترین و رایج ترین شیوه است که توسط هانس پلزر آلمانی ارائه شد. در این شیوه مراحل مفصل زیر طی می شود:

مرحله ۱- سرشکنی دو اپک - فرض کنید برای شبکه اصلی دو سری مشاهدات در اپک اول و اپک دوم داریم که با روش اینرکنسترینت، اجسٹمنت و تست شده اند:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Epoch 1: } L_1, df_1, \hat{\sigma}_{01}^2, \hat{X}_1 = (A_1^T P A_1)^+ (A_1^T P \Delta L_1), \Sigma_{\hat{X}_1} = (A_1^T P A_1)^+ \\ \text{Epoch 2: } L_2, df_2, \hat{\sigma}_{02}^2, \hat{X}_2 = (A_2^T P A_2)^+ (A_2^T P \Delta L_2), \Sigma_{\hat{X}_2} = (A_2^T P A_2)^+ \end{array} \right.$$

مرحله ۲- تعیین اولیه میزان جابه جایی نقاط - درگام دوم بردار جابه جایی اولیه، d ، را برای هر دو اپک به دست می آوریم. البته چون هنوز نمی دانیم کدام یک از جابه جایی های نقاط واقعی هستند، لذا جابه جایی را مجازی فرض می کنیم:

$$d = \hat{X}_2 - \hat{X}_1 = \begin{bmatrix} d_{x_1} \\ d_{y_1} \\ \vdots \\ d_{x_n} \\ d_{y_n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{x}_1^{(2)} - \hat{x}_1^{(1)} \\ \hat{y}_1^{(2)} - \hat{y}_1^{(1)} \\ \vdots \\ \hat{x}_n^{(2)} - \hat{x}_n^{(1)} \\ \hat{y}_n^{(2)} - \hat{y}_n^{(1)} \end{bmatrix}_{2n \times 1}$$

$\hat{x}_1^{(2)} - \hat{x}_1^{(1)}$ تفاضل \hat{x} نقطه 1 در دو اپک سرشکن شده را نشان می دهد.

ماتریس دقت یا واریانس کواریانس جابه جایی ها را نیز از روابط زیر به دست می آوریم:

$$\Sigma_d = \Sigma_{\hat{X}_1} + \Sigma_{\hat{X}_2} \text{ or } Q_d = Q_{\hat{X}_1} + Q_{\hat{X}_2}$$

یا برحسب ماتریس وزن P_d که هر یک از عناصر روی قطر اصلی خود یک ماتریس 2×2 هستند:

$$P_d = Q_d^+ = \sigma_0^2 \Sigma_d^+ = \begin{bmatrix} P_{d_1 d_1} & P_{d_1 d_2} & \dots & P_{d_1 d_n} \\ P_{d_2 d_1} & P_{d_2 d_2} & \dots & P_{d_2 d_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ P_{d_n d_1} & P_{d_n d_2} & \dots & P_{d_n d_n} \end{bmatrix}_{2n \times 2n}$$

مرحله ۳- بررسی وجود نقاط ناپایدار (تست ثبات کلی)- اکنون توسط تست ثبات کلی جابه جایی نقاط را در شبکه اصلی بررسی می کنیم. فرض صفر این است که جابه جایی رخ نداده، و فرض مخالف این است که جابه جایی رخ داده است:

$$\begin{cases} H_0 = E(d) = 0 \\ H_1 = E(d) \neq 0 \end{cases}$$

در ادامه آماره تست ثبات کلی را از رابطه زیر به دست می آوریم که از تابع توزیع فیشر تبعیت می کند:

$$\omega = \frac{\Omega}{\hat{\sigma}_0^2 h} = \frac{d^T P_d d}{\hat{\sigma}_0^2 h} \approx F_{h, df, \alpha} \quad (1)$$

$\alpha = 0.05$ مقدار ریسک رایج

n تعداد نقاط شبکه

$u = 2n$ تعداد مجهولات که همان تعداد مختصات (x, y) نقاط است.

$$\Omega = d^T P_d d = d^T \Sigma_d^+ d = d^T Q_d^+ d$$

$$\hat{\sigma}_0^2 = \frac{\hat{\sigma}_{01}^2 df_1 + \hat{\sigma}_{02}^2 df_2}{df_1 + df_2}$$

واریانس فاکتورثانویه کلی یا مشترک که با ω رابطه معکوس دارد.

$df = df_1 + df_2$ درجه آزادی کل و df_1, df_2 درجه آزادی اپک های اول و دوم هستند.

$h = \text{rank}(\Sigma_d) = u - \text{def}_d$ مرتبه یا رنک ماتریس Σ_d است. در شبکه دو بعدی $h = 2n - 4$ و در

شبکه سه بعدی $h = 2n - 7$ است. def_d نیز تعداد دیفکت دیتوم می باشد.

در ادامه پس از تشکیل آماره ω ، مقدار F را از جدول تابع فیشر استخراج می کنیم:

الف- اگر $\omega < F$ باشد، فرض صفر پذیرفته شده و نشان می دهد نقطه ای نقاط جابه جا نشده است. در این حالت می توانیم مستقیماً به مرحله ۵ (روش دوم) رفته و مقدار نهایی جابه جایی ها را تعیین کنیم.

ب- اگر $\omega \geq F$ باشد، فرض صفر رد شده و نشان می دهد که حداقل یک نقطه درفاصله بین قرائت های بین دو اپک واقعا به شکل محسوس جابه جا شده است.

مرحله ۴- کشف نقاط پایدار و ناپایدار (تست ثبات جزئی)- اگر تست مردود شد باید بدانیم کدام یک از نقاط در شبکه اصلی جابه جا شده اند. بدین منظور ابتدا مقدار عددی سهم تک تک نقاط شبکه اصلی در جابه جایی را از رابطه زیر به دست می آوریم:

$$\Omega_e = d_e'^T P_e d_e' \quad , \quad e = 1, 2, \dots, n \quad (2)$$

عناصر رابطه فوق به طریق زیر تعیین می شوند:

$$d_e' = \begin{bmatrix} d_{xe}' \\ d_{ye}' \end{bmatrix}_{2 \times 1} = d_e + P_e^{-1} P_e r \quad d_e' \text{ برابر است با:}$$

$$d_e = \begin{bmatrix} d_{xe} \\ d_{ye} \end{bmatrix}_{2 \times 1} \quad d_e \text{ بردار جابه جایی نقطه } e \text{ می باشد:}$$

d_r نیز همان بردار d است که عناصر بردار d_e فوق از آن حذف شده اند:

$$d_r = \begin{bmatrix} d_{x_1} & d_{y_1} & \dots & d_{x_{e-1}} & d_{y_{e-1}} & d_{x_{e+1}} & d_{y_{e+1}} & \dots & d_{x_n} & d_{y_n} \end{bmatrix}_{(2n-2) \times 1}^T$$

(در حالت سه بعدی درایه d_{z_e} نیز به بردارهای فوق اضافه می شود).

P_e, P_{er} زیرماتریس هایی هستند که از ماتریس P_d استخراج می شوند. اندیس e (Eliminate) نشان دهنده نقطه ای است که فعلاً به عنوان نقطه مشکوک به جابه جایی شناخته شده و پتانسیل حذف شدن از سیستم مختصات را دارد. اندیس r (Retain) نیز بیانگر سایر نقاطی اند که فعلاً ثابت مانده و ممکن است بعداً در سیستم مختصات باقی بمانند (مثال ۱۹ را ببینید).

لازم به توضیح است گاهی جهت استخراج ماتریس های P_e, P_{er} ، ابتدا ماتریس P_d را برحسب چهار زیر ماتریس P_r, P_e, P_{re}, P_{er} به صورت زیر تفکیک می کنند:

$$P_d = \begin{bmatrix} \begin{array}{|c|c|c|} \hline P_{r_1} & P_{r_1e} & P_{r_1r_2} \\ \hline P_{d_1d_1} & P_{d_1d_2} & \dots \\ \hline \dots & \dots & \dots \\ \hline \end{array} & \begin{array}{|c|c|} \hline P_{d_1de} & \dots \\ \hline \dots & \dots \\ \hline \end{array} & \begin{array}{|c|} \hline P_{d_1d_n} \\ \hline \dots \\ \hline \end{array} \\ \hline \begin{array}{|c|c|c|} \hline P_{de d_1} & P_{de d_2} & \dots \\ \hline \dots & \dots & \dots \\ \hline \end{array} & \begin{array}{|c|c|} \hline P_{dede} & \dots \\ \hline \dots & \dots \\ \hline \end{array} & \begin{array}{|c|} \hline P_{ded_n} \\ \hline \dots \\ \hline \end{array} \\ \hline \dots & \dots & \dots \\ \hline \begin{array}{|c|c|c|} \hline P_{d_n d_1} & P_{d_n d_2} & \dots \\ \hline \dots & \dots & \dots \\ \hline \end{array} & \begin{array}{|c|c|} \hline P_{d_n de} & \dots \\ \hline \dots & \dots \\ \hline \end{array} & \begin{array}{|c|} \hline P_{d_n d_n} \\ \hline \dots \\ \hline \end{array} \\ \hline \dots & \dots & \dots \\ \hline \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{P_{r_1}} & \underline{P_{r_1e}} & \underline{P_{r_1r_2}} \\ \underline{P_{er_1}} & \underline{P_e} & \underline{P_{er_2}} \\ \underline{P_{r_2r_1}} & \underline{P_{r_2e}} & \underline{P_{r_2}} \end{bmatrix}$$

📖 میکروژئودزی سدها

در کشور ایران عمده پروژه های مانیتورینگ بر روی سدهای بتنی و خاکی بزرگ صورت می گیرد. از آنجا که سدها دارای سازه های وابسته نیز می باشند بهتر است مانیتورینگ برای آنها نیز انجام شود.

طراحی شبکه - معمولا ابتدا شبکه اصلی پیلارها در اطراف بدنه سد و بعد شبکه تارگت یا فرعی روی بدنه به یکی از دو روش تحلیلی یا سعی و خطا طراحی می شود. به عنوان مثال در روش سعی و خطا مراحل زیر را پی می گیریم:

مرحله ۱- تعیین میزان آشکارسازی لازم - ابتدا معیار دقت خواسته شده پروژه را تعیین می کنیم. به طور مثال مطابق جدول A آیین نامه، حداکثر نیم قطر بزرگ بیضی خطای بردار جابه جایی نقاط در فاصله اطمینان ۹۵٪ برای شبکه مسطحاتی 2.5mm و ارتفاعی 2mm در نظر گرفته می شود.

مرحله ۲- انتخاب شبکه اولیه - توسط بازدید از پروژه و با کمک فایل نقشه ها، محل و مختصات نقاطی که قرار است احداث شوند را تعیین می کنیم، تا یک نقشه از تعداد و محل تقریبی نقاط داشته باشیم.

مرحله ۳- انتخاب شبکه نهایی - برای انتخاب یک شبکه بهینه ابتدا بر اساس دقت دوربین هایی که امکان تهیه آنها را داریم ماتریس وزن را تعریف می کنیم. حال بر اساس مختصات تقریبی نقاط، ماتریس دقت مختصات نقاط شبکه اصلی را حساب می کنیم. اگر بخواهیم برای سرشکنی بعد از انجام مشاهدات از

روش اینرکنسترنیت استفاده کنیم رابطه زیر را به کار می بریم:

$$\sum_{\hat{X}} = \sigma_0^2 N^+$$

حال مختصات تقریبی تمام نقاط اصلی شبکه را ثابت فرض کرده، و به روش اورکنسترنیت (یا کنسترنیت

وزندار) ماتریس دقت نقاط تارگت روی سازه را نیز حساب می کنیم:

$$\sum_{\hat{X}} = \sigma_0^2 B_{11}$$

مرحله ۴- پری آنالیز شبکه مسطحاتی - اصول پری آنالیز در روش های تحلیلی و سعی و خطا کم و بیش مشابه هم می باشد. در اینجا برای تمام مشاهدات آتی قابلیت های اطمینان داخلی و خارجی را یک بار برای شبکه اصلی، و یک بار برای شبکه تارگت حساب می کنیم:

الف- محاسبه ابعاد بیضی خطای نقاط شبکه - ابتدا برای هر دو حالت فوق ابعاد بیضی خطای مطلق

نقاط شبکه های اصلی و تارگت را در سطح اطمینان ۹۵٪ محاسبه می کنیم. در اینجا باید نیم قطر اطول

بیضی خطای تک تک نقاط از $a_{\max, 95\%} = 2.5mm$ کوچکتر باشد، در غیر این صورت تا حد امکان با

افزایش تعداد نقاط شبکه، تغییر شکل شبکه و یا افزایش دقت مشاهدات، روند فوق را تکرار می کنیم. در

اینجا نیز باید به قابل حصول بودن عملی دقت ها توجه داشت، لذا توصیه می شود در طراحی از دقت اجرایی دوربین استفاده شود.

ب- محاسبه قابلیت اطمینان داخلی شبکه - بزرگترین خطای سیستماتیک غیر قابل کشف را از رابطه

زیر به دست می آوریم. هر چقدر عدد ∇l_i کوچکتر باشد اعتماد پذیری داخلی و استحکام شبکه بهتر است:

$$\nabla l_i = \frac{\lambda_0 \sigma_{l_i}}{\sqrt{r_i}}$$

پ- محاسبه قابلیت اطمینان خارجی شبکه- در اینجا نیز هرچه عدد $\lambda_{0,i}$ کمتر باشد، قابلیت اطمینان

$$\lambda_{0,i} = \frac{\lambda_0(1-r_i)}{r_i} \quad \text{خارجی بهتر خواهد بود.}$$

ت- محاسبه قابلیت آشکارسازی شبکه- میزان حساسیت شبکه را برای ضعیف ترین نقطه شبکه که دارای بزرگترین بیضی خطا می باشد از رابطه زیر به دست می آوریم:

$$M_{d_{\max}} \geq \sqrt{2} a_{\max} \rightarrow 2.5 \text{ mm} \geq \sqrt{2} a_{\max}$$

مرحله ۵- پری آنالیز شبکه ارتفاعی- به طور کلی طراحی شبکه ارتفاعی ساده تر است. بدین طریق که از یک یا چند نقطه رفرنس با ارتفاع ثابت استفاده کرده و مسیرهای رفت و برگشت را انتخاب می کنیم. این مسیر از نقطه رفرنس شروع شده در ادامه به نقاط تارگت روی سازه می رسد و از آنجا دوباره به نقطه رفرنس قبلی باز می گردد. مسیر انتخاب شده باید تا حد امکان کم شیب و کوتاه بوده و امکان تردد در آن فراهم باشد:

الف- محاسبه خطای تعیین ارتفاع نقاط شبکه ارتفاعی- برای محاسبه $\sum \hat{x}$ با ثابت فرض کردن یکی از نقاط ارتفاعی معلوم، از روش مینیمم کنسترینت استفاده می کنیم. باید توجه داشت چون شبکه ارتفاعی یک بعدی است نمی توان برای آن بیضی خطا تعریف کرد، لذا به جای آن مقدار خطای تعیین ارتفاعی را از ماتریس $\sum \hat{x}$ استخراج می کنیم. این خطا نباید از میزان خواسته شده بیشتر باشد.

ب- محاسبه قابلیت اطمینان- قابلیت اطمینان داخلی را برای شبکه ارتفاعی به دست می آوریم.

پ- محاسبه قابلیت آشکارسازی- آشکارسازی را برای ضعیف ترین پیلار ارتفاعی نیز حساب می کنیم:

$$M_{z_{\max}} \geq \sqrt{2} \Delta M_{z_{\max}} \rightarrow 2 \text{ mm} \geq \sqrt{2} \Delta M_{z_{\max}}$$

در نهایت چنانچه قابلیت های اطمینان داخلی، خارجی و آشکارسازی برای شبکه های مسطحاتی و ارتفاعی قابل قبول باشد طراحی شبکه پذیرفته می شود، در غیر این صورت باید با افزایش تعداد نقاط شبکه اصلی، تعداد مشاهدات، و یا دقت عملی دوربین، با سعی و خطا به شبکه مطلوب برسیم.

📖 نمونه پروژه اجرا شده

- جهت آشنایی بیشتر، به عنوان نمونه شبکه میکروژئودزی در پروژه سد و نیروگاه رودبار لرستان را که به روش سعی و خطا طراحی شده مرور می کنیم:

الف- بدنه سد از نوع سنگریزه ای با هسته مایل رسی (ECRD)

ب- طول تاج ۱۸۵ متر، عرض تاج ۱۵ متر، و ارتفاع از پی ۱۵۵ متر

پ- حجم خاکریزی بدنه حدود ۴/۵ میلیون متر مکعب

ت- نیروگاه برق آبی- دارای دو توربین با ظرفیت تولید کل ۴۵۰ مگاوات

۱-۶-۴-۷) شبکه های طراحی شده- به طور کلی سدهای برق آبی دارای سه قسمت اصلی بدنه سد، آبراهه و نیروگاه هستند که هر یک نیز دارای سازه های جانبی نظیر تونل و گالری می باشند. پروسه تولید برق بدین صورت است که آب جمع شده در مخزن پشت سد از طریق آبراهه (Penstock) به صورت لوله یا تونل به نیروگاه می رسد. سپس این آب تحت فشار زیاد پره های ژنراتور توربین را به چرخش در آورده و باعث تولید برق می شود.

فصل ۸ - ژئودزی کلاسیک

روابط ریاضی سیستم تصویر مرکاتور معکوس (TM)

روابطی که در این بخش محاسبه خواهند شد به ترتیب زیر هستند که در واقع پایه و اساس روابط UTM را تشکیل می دهند:

$$\left. \begin{aligned} & \text{محاسبه مختصات دکارتی سیستم تصویر } (x, y) \text{ بر حسب مختصات ژئودتیک } (\varphi, \lambda) \\ & \text{محاسبه مختصات ژئودتیک } (\varphi, \lambda) \text{ بر حسب مختصات دکارتی سیستم تصویر } (x, y) \\ & \text{محاسبه زاویه تقارب نصف النهارات } (\gamma) \\ & \text{محاسبه ضریب مقیاس نقطه ای } (k) \\ & \text{محاسبه ضریب مقیاس خطی یا طولی } (k_L) \\ & \text{محاسبه تصحیح انحنا به وتر } (CG) \end{aligned} \right\}$$

محاسبه مختصات دکارتی بر حسب مختصات ژئودتیک - چنانچه مختصات ژئودتیک نقطه ای دلخواه بر روی بیضوی (φ, λ) و مختصات دکارتی تصویر همان نقطه در $(x, y)_{TM}$ باشد. تبدیل بین این دو مختصات به صورت دو فرآیند مستقیم و معکوس به طور جداگانه انجام می گیرد. می دانیم برای تبدیل بین این دو مختصات نیاز به توابع مختلط داریم به نحوی که تابعی مانند f بتواند مختصات نقطه مورد نظر را از روی بیضوی به روی سیستم تصویر منتقل نماید. همین طور در روندی معکوس تابع g بتواند مختصات نقطه را از سیستم تصویر به روی بیضوی بازگرداند:

الف- محاسبه (x, y) با داشتن (φ, λ) : $(x + iy) = f(\varphi + i\lambda)$

ب- محاسبه (φ, λ) با داشتن (x, y) : $(\varphi + i\lambda) = g(x + iy)$

برای محاسبه مختصات دکارتی TM توسط مختصات ژئودتیک بیضوی مراحل مفصل زیر را پی می گیریم:

$$(\varphi, \lambda)_{\text{Ellipsoid}} \xrightarrow{?} (x, y)_{TM}$$

مرحله ۱- داشتیم: $(x + iy) = f(\varphi + i\lambda)$

با کمک صفحه واسط ایزومتریک: $(x + iy) = f(\varphi + i\lambda) = f(\lambda + iq)$

طبق خواص توابع مختلط دو طرف حقیقی و موهومی معادله فوق با هم برابرند:

$$\begin{cases} x = \lambda \\ iy = f(iq) = if(q) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = \lambda \\ y = f(q) \end{cases}$$

در نصف النهار مرکزی مورد نظر در سیستم تصویر $x = 0$ است:

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = f(q) \end{cases} \quad (1)$$

مرحله ۲- از طرفی در TM ضریب مقیاس بر روی امتداد نصف النهار مرکزی یعنی محل مماس استوانه با زمین برابر با یک می باشد، لذا مقدار y هر نقطه در سیستم تصویر برابر با طول کمان نصف النهاری از استوا تا محل آن نقطه خواهد بود:

$$y = S_\varphi = S(\varphi) = \int_0^\varphi M d\varphi$$

در مبحث ایزومتریک داشتیم $Md\varphi = N \cos \varphi dq$ ، لذا:

$$y = S_q = \int_0^\varphi N \cos \varphi dq \xrightarrow{(1)} y = f(q) = \int_0^\varphi N \cos \varphi dq$$

مرحله ۳- از رابطه فوق می توان y نقاط واقع بر روی نصف النهار مرکزی را محاسبه نمود. لیکن محاسبات برای نقاط خارج از آن به راحتی فوق نمی باشد، زیرا بایستی مختصات را برای نقاط تا محدوده حدود سه درجه دورتر از نصف النهار مرکزی نیز محاسبه کنیم که در آنجا نه $x = 0$ است و نه y برابر با طول نصف النهار نظیر آن می باشد. از طرفی چون تکنیک محاسباتی استفاده از بسط تیلور بوده و این بسط تنها برای

ضریب مقیاس نقطه ای بر حسب مختصات دکارتی (رابطه ردفارن - توماس)

این رابطه ابتدا توسط J. C. B Redfearn (1948) و سپس Paul D. Thomas (1952) محاسبه شد:

$$k = 1 + \frac{x^2}{2N^2}(1 + \eta^2) + \frac{x^4}{24N^4}(1 + 6\eta^2 + 9\eta^4 + 4\eta^6 - 24t^2\eta^4 - 24t^2\eta^6) + \frac{x^6}{720N^6}$$

مرحله ۱- داشتیم:

$$(2): k = \frac{1}{N \cos \varphi} \frac{\partial x}{\partial \lambda} \sqrt{1 + \tan^2 \gamma} \rightarrow \frac{1}{k} = N \cos \varphi \frac{\partial \lambda}{\partial x} \sqrt{1 + \tan^2 \gamma} \quad (5)$$

در ادامه عبارات فوق را محاسبه و جایگذاری می کنیم.

مرحله ۲- ابتدا مشتق λ یعنی $\partial \lambda / \partial x$ حول عرض ژئودتیک نقطه مبنا (φ_1) محاسبه می کنیم. U, V, W

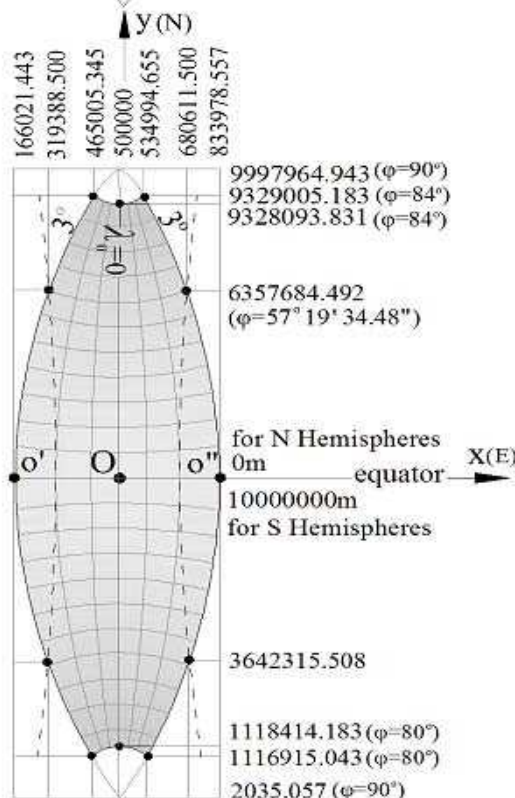
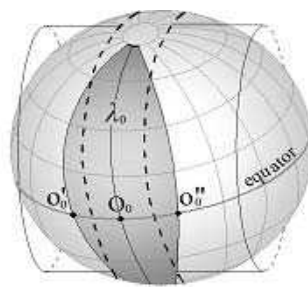
ضرایب عبارات داخل پرانتز هستند:

$$\frac{d\lambda}{dx} = \frac{1}{N_1 \cos \varphi_1} \left[1 - \frac{1}{2} U \left(\frac{x}{N_1} \right)^2 + \frac{1}{24} V \left(\frac{x}{N_1} \right)^4 - \frac{1}{720} W \left(\frac{x}{N_1} \right)^6 \right] \quad (6)$$

مرحله ۳- بسط تیلور عبارت $f(\varphi) = N \cos \varphi$ را حول نقطه φ_1 می نویسیم:

$$f(\varphi) = N \cos \varphi = f[\varphi_1 + (\varphi - \varphi_1)] =$$

$$f(\varphi_1) + \frac{(\varphi - \varphi_1)}{1!} f'(\varphi_1) + \frac{(\varphi - \varphi_1)^2}{2!} f''(\varphi_1) + \frac{(\varphi - \varphi_1)^3}{3!} f'''(\varphi_1) + \dots \quad (7)$$



فصل ۹- ژئوماتیک زیرزمینی

روش های انجام حفاری

روش های حفاری ایستگاه های مترو

روش حفر و پوش (ترانشه باز، Cut & Cover)
روش پوش و حفر (ترانشه بسته، بالا به پایین، Cover & Cut, Top Down)
روش اتریچی پیشرفته (مرحله ای، NATM, New Austrian Tunneling Method)
روش های مکانیزه: استفاده از رُدهدر، تی بی ام، تی بی ام چند مقطعی
روش چتری (پیش لوله گذاری، Forepooling)
روش ریب و شمع (طاق بتنی، روسی، Concrete Arc, Rib, Caps)

کم عمق: عمق ریل تا سطح زمین کمتر از ۱۳ متر
نیمه عمیق: عمق ریل تا سطح زمین ۱۳ - ۲۰ متر
عمیق: عمق ریل تا سطح زمین بیشتر از ۲۰ متر

روش حفر و پوش (ترانشه باز) - در این شیوه ابتدا تونل ایستگاه تا عمق نهایی به طور کامل حفاری شده و سپس سازه تونل احداث می شود. این روش را می توان به دو مرحله کلی ساخت تونل به صورت گودال حفاری و مهاربندی شده (Cut)، و خاکریزی نهایی (Cover) خلاصه نمود. از این شیوه در احداث خطوط فاضلاب، تونل وسایل نقلیه و ایستگاه های متروی کم عمق استفاده می شود. از خصوصیات این روش:

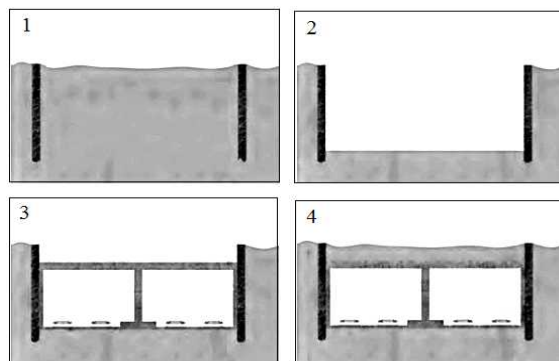
- الف- نسبت به سایر شیوه ها ساده تر و ارزان تر بوده و در ایران زیاد رواج دارد.
 - ب- احتمال تداخل با تاسیسات زیر زمینی شهری مانند کابل، کانال و لوله زیاد است.
 - پ- در محل هایی قابل اجرا می باشد که بتوان ترافیک محل پروژه را متوقف کرد یا منحرف نمود.
 - ت- پایدارسازی گود حفاری شده ممکن است هزینه زیادی داشته باشد.
 - ث- اجرای آن در محیط های شهری غیر اقتصادی و دشوار است.
 - ج- بارندگی بر روی راندمان کار تاثیر منفی می گذارد.
- مراحل کار به ترتیب زیر است:

مرحله ۱- ابتدا شمع های کناری نگهبان در دو طرف راست و چپ تونل به عنوان دیوار حائل اجرا می شود. عمق این شمع ها تا تراز کف تونل ادامه می یابد. منظور از سازه شمع، یک شفت حفاری شده در زمین است که درون آن شبکه آرماتور (قفسه، Cage) کارگذاشته شده و بعد با بتن پر می شود.

مرحله ۲- حال ترانشه را با یکی از انواع سازه نگهبان مانند تیرفشاری افقی نگهدارنده یا استرات (Strut) پایدار می کنند.

مرحله ۳- سازه تونل شامل دیوار و دال های سقف را از پایین به بالا احداث می کنند.

مرحله ۴- در نهایت روسازی روی دال را تا رسیدن به تراز کف خیابان انجام می دهند.

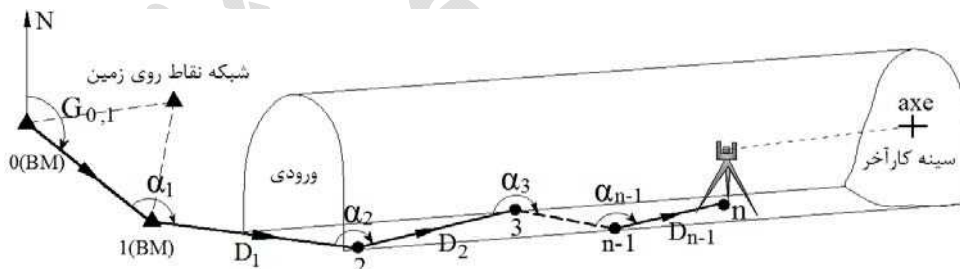


مراحل کارهای ژئوماتیک در پروژه های تونل سازی به روش انفجار (فاز ۳، ۲)	
تعیین دقت نقاط رفرنس + دقت مشاهدات + نوع دوربین	پری آنالیز
احداث نقاط رفرنس بر روی زمین + برداشت توپوگرافی دقیق + ترسیم نقشه	تهیه نقشه توپوگرافی
انجام پیمایش زیرزمینی قابل کنترل (با حفرشفت، رفت و برگشت و غیره)	انتقال نقاط رفرنس به زیر زمین
پیاده کردن خط کنترل	پیاده کردن سینه کار قبل از حفاری
برداشت مقاطع عرضی برای : تعیین محل اضافه و میزان کسری حفاری + کنترل مختصاتی محور سینه کار	کنترل حفاری انجام شده
جانمایی آرمانور و قالب بندی لاینینگ + سازه های جانبی داخل تونل	پیاده کردن ابنیه های زیر زمینی
احجام داخل طرح + خارج طرح + کسری حفاری + بتن پرکننده + شاتکریت	محاسبه احجام حفاری شده

پری آنالیز پیمایش داخل تونل

در فصول قبلی نحوه انجام پری آنالیز در شبکه های ساده و میکروژئودزی بیان شد. از آنجا که در داخل تونل گسترش نقاط رفرنس عموماً با پیمایش انجام می شود، لذا پری آنالیز آن نیز به روش ساده صورت می گیرد. همان طور که می دانیم در پری آنالیز که نوعی مهندسی معکوس به شمار می رود می خواهیم بدانیم قبل از شروع عملیات اجرایی پروژه و با دانستن دقت مجاز موقعیت نقطه مجهول، مشاهدات را با چه دقتی انجام دهیم تا در نهایت پس از اتمام پروژه به دقت مورد نظر برسیم. در این قسمت مساله را برحسب این که حفاری تونل از یک طرف یا دو طرف باشد تحلیل می کنیم:

پری آنالیز در حفاری های یکطرفه - در حفاری های یک طرفه عملیات اجرایی از یک جبهه شروع شده و تا انتهای حفر تونل ادامه می یابد. مطابق شکل زیر یک پیمایش آنتنی که از دو نقطه رفرنس ثابت 0,1 در دهانه ورودی تونل شروع شده، و تا نقطه n در حوالی آخرین سینه کار ادامه یافته را در نظر می گیریم. این نقطه در واقع پنج مارکی است که دوربین با استقرار بر روی آن قصد دارد تا محور سینه کار آخر حفاری را پیاده نماید:



اگر محور آخرین سینه کار را با axe نشان دهیم، واریانس موقعیت مسطحاتی آن مجموع دو واریانس دیگر می باشد:

$$\sigma_{p_{axe}}^2 = \sigma_{p_n}^2 + \sigma_{p_{n,axe}}^2$$

σ_{p_n} خطای مختصات مسطحاتی نقطه n ام پیمایش است که دوربین بر روی آن سانترآژ شده است.

$\sigma_{p_{n,axe}}$ خطای مختصات مسطحاتی سینه کار است که صرفاً ناشی از پیاده کردن با دوربین می باشد:

$$\sigma_{p_{n,axe}}^2 = \sigma_{x_{n,axe}}^2 + \sigma_{y_{n,axe}}^2 = \sigma_{D_{n,axe}}^2 + D_{n,axe}^2 \sigma_{G_{n,axe}}^2$$

در ادامه جهت سهولت فرضیات زیر را در نظر می گیریم:

الف- برای کنترل پیمایش از روش هایی مانند پیمایش رفت و برگشت، ژيروسکوپ، و یا احداث شفت استفاده خواهد شد، لیکن اگر از ابتدا ندانیم کدام یک از روش های فوق را قرار است به کار ببریم، فرض می کنیم پیمایش به صورت آنتنی باز انجام گرفته و همه خطاهای اتقافی در نقطه آخر جمع شده اند.

ب- از آنجا که معمولاً فاصله استقرار دوربین تا سینه کار زیاد نیست (مثلاً حدود ۲۰ متر است)، تاثیر آن را

$$If : \sigma_{p_{n,axe}}^2 = 0 \rightarrow \sigma_{p_{axe}}^2 \approx \sigma_{p_n}^2$$

نادیده می گیریم:

یعنی خطای نقطه آخر پیمایش را همان خطای نقطه آخر سینه حفاری فرض می کنیم، و یا این که طراحی پیمایش را طوری انجام می دهیم که نقطه n در نزدیکی نقطه axe قرار داشته باشد.

پ- زوایای پیمایش را تقریباً برابر 180° درجه و طول ها را تقریباً با هم برابر فرض می کنیم.

ت- خطاهای زاویه ای را برابر با هم، و خطاهای طولی را نیز برابر با هم فرض می کنیم.

ث- خطاهای سیستماتیک را قابل اغماض در نظر می گیریم.

ج- نقاط رفرنس 0,1 را که خود جزیی از شبکه نقاط رفرنس بیرون تونل هستند ثابت در نظر گرفته، و خطای آنها را صفر فرض می کنیم. (در حفاری دو طرفه باید خطای نقاط رفرنس بیرون را لحاظ کنیم).

با این فرضیات خطای مجاز موقعیت نقطه آخر پیمایش از رابطه زیر حاصل می شود:

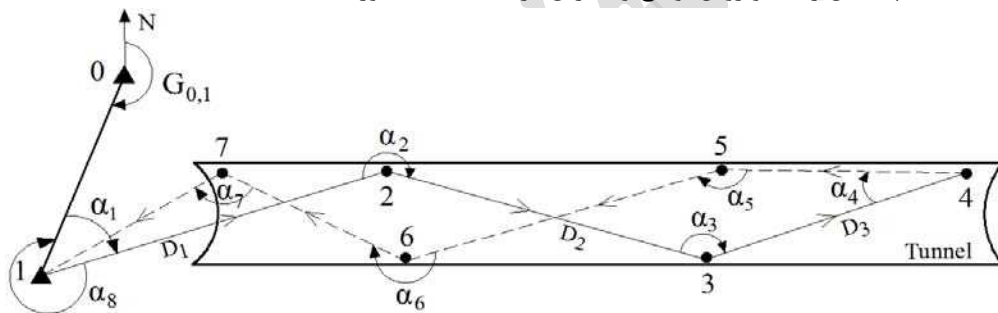
$$\sigma_{p_n}^2 = \sum_{i=1}^{n-1} R_{i,n}^2 \sigma_{\alpha_i}^2 + \sum_{i=1}^{n-1} \sigma_{D_i}^2 \quad (1)$$

در اینجا تعداد $n-1$ طول افقی و $n-1$ زاویه افقی قرائت خواهد شد. برای ساده کردن رابطه فوق اگر تعداد اضلاع پیمایش را کمتر از 8 فرض کنیم به رابطه زیر می رسیم. (درپری آنالیز های دقیقتر باید از

$$\sigma_{p_n}^2 = \frac{1}{6} n(n-1)(2n-1) D^2 \sigma_{\alpha}^2 + (n-1) \sigma_D^2 \quad \text{همان رابطه ۱ استفاده کنیم:}$$

📖 اجستمنت پیمایش های زیرزمینی

مثال ۲- مطابق شکل زیر در داخل یک تونل پیمایش رفت و برگشت انجام گرفته است. مختصات سرشکن شده نقاط پیمایش را به دو روش بودیج و کمترین مربعات به دست آورید:



$\begin{cases} 0(5000m, 5000m) \\ 1(4943.364m, 4933.631m) \\ D_{0,1} = 87.249531m \\ G_{0,1} = 244.973101^{gr} \\ \sigma_{\alpha} = 0.003^{gr} \\ \sigma_D = 0.003m \end{cases}$	$\begin{cases} \alpha_1 = \angle 0,1,2 = 45.2329^{gr} \\ \alpha_2 = 219.0601 \\ \alpha_3 = 180.0588 \\ \alpha_4 = 11.3081 \\ \alpha_5 = 190.0539 \\ \alpha_6 = 225.2170 \\ \alpha_7 = 165.8161 \\ \alpha_8 = \angle 7,1,0 = 363.2492 \end{cases}$	$\begin{cases} D_1 = 155.684m \\ D_2 = 142.850 \\ D_3 = 117.675 \\ D_4 = 108.652 \\ D_5 = 142.120 \\ D_6 = 83.753 \\ D_7 = 84.246 \end{cases}$
--	---	--

📖 مراحل هدایت پیشروی TBM

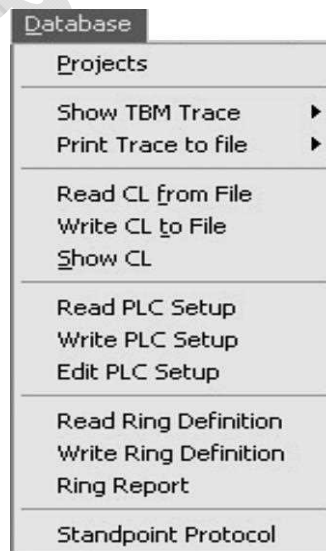
به موازات پیشرفت تکنولوژی، سخت افزار و نرم افزارهایی ابداع شده که هر چه بهتر مسیر پیشروی ماشین تی بی ام را کنترل می کنند. به مجموعه سخت افزار و نرم افزار هدایت و کنترل مختصاتی مسیر دستگاه، سیستم ژئوماتیک هدایت تی بی ام می گوئیم. بخش سخت افزاری شامل سیستم ارسال اطلاعات (کابل یا مودم وایرلس)، توتال استیشن رباتیک (موتورایزر)، منشورها (رباتیک وعادی)، ویدئو تارگت، و انحراف سنج های الکترونیکی می باشد. بخش نرم افزار نیز شامل نرم افزار پردازش و تعیین مختصات سه بعدی محور دستگاه، محاسبه انحرافات، مدیریت رینگ ها و تعیین ابعاد مقطع حفاری می باشد. روال کلی بدین صورت است که ابتدا دو نقطه کنترلی ثابت در پشت تی بی ام بر روی دیواره یا سقف تونل نصب و مختصات دار می شوند. سپس یک توتال استیشن رباتیک که بر روی یکی از این نقاط نصب شده به منشوری که بر روی

نقطه دیگر کنترلی مستقر است به طور خودکار قراولروی نموده و خود را توجیه می کند. در ادامه تلسکوپ توتال استیشن به طور خودکار چرخیده و منشورها یا ویدئو تارگت های نصب شده بر روی تی بی ام را قرائت می کند. در نهایت نرم افزار مربوطه مختصات محور دستگاه و میزان انحراف آن نسبت به محور مسیر طراحی شده (DTA, Alignment) را محاسبه کرده و مسیر را اصلاح می کند.



۸-۱۱) آموزش نرم افزار PPS

- ایجاد و مدیریت پروژه های نرم افزار PPS
- نمایش مسیر حرکت دستگاه
- گرفتن پرینت خروجی از مسیر حرکت دستگاه
- خواندن مختصات یک متر به یک متر محور تونل از فایل متنی
- گرفتن خروجی فایل متنی از مختصات محور تونل
- نمایش محور مسیر در یک پنجره نمایش
- بازخوانی یک پارامتر مشخص در نرم افزار
- گرفتن خروجی فایل متنی از یک پارامتر مشخص
- ویرایش یک پارامتر معین مانند پارامتر ارتباطی
- خواندن پارامترهای سگمنت های رینگ از فایل متنی (اختیاری)
- ویرایش پارامترهای سگمنت های رینگ (اختیاری)
- گرفتن گزارش تصویری از پارامترهای رینگ (اختیاری)
- گرفتن گزارش از ایستگاه توتال استیشن و تنظیمات مربوطه



ایجاد یک پروژه جدید- نرم افزار باید بر روی یک کامپیوتر قوی نصب شود. بعد از نصب آن (مثلا در مسیر C:\PPS\) از دستور زیر یک پروژه جدید تعریف می کنیم:

Database → Projects → New Project

وارد کردن فایل متنی- فایل متنی (.txt) داده های ورودی را در محل نصب نرم افزار (مثلا C:\PPS\data) ذخیره می کنیم. این فایل شامل مختصات محور تونل و اطلاعات رینگ های سگمنت ها می باشد. فرمت این فایل باید طبق فرمت قابل قبول نرم افزار PPS باشد. فایل مختصات محور مسیر تونل که در واقع محور دستگاه نیز می باشد را می توان از فایل نقشه مسیر توجیه مختصاتی شده برای هر یک متر به یک متر توسط نرم افزارهایی مانند لند استخراج نمود. تاکید می شود سیستم کلی مختصات نقشه مسیر باید با سیستم مختصات شبکه نقاط روی زمین و پیمایش زیر زمین یکپارچه و یکسان باشد.

فصل ۱۳- ژئوماتیک کارگاهی

پایاده کردن سدها

انواع سدها از نظر جنس بدنه

- سد خاکی: هسته رسی - هسته سنگریز - هسته آسفالتی - سد همگن
- سد بتنی: بتنی وزنی - بتنی قوسی - بتن غلتکی
- سد لاستیکی: سد کوچک با ارتفاع کمتر از ۶ متر و کاربری محدود

انواع سدها از نظر عملکرد

- سد مخزنی: ذخیره آب برای شرب، کشاورزی، برق رسانی و غیره
- سد تاخیری: برای مهار دبی آب رودخانه و سیلاب
- سد انحرافی: برای انحراف آب به مسیری مانند زمین کشاورزی
- سد تفریحی: شنا، قایقرانی و غیره
- سد تبخیری یا حوضچه تبخیری: برای ممانعت از ورود آب های نامطلوب به سایر منابع آب
- سد زیرزمینی: یک المان آب بند در داخل خاک برای ذخیره و مهار آبهای زیر زمینی
- سد رسوب گیر یا باطله: برای انباشت پسماندهای صنعتی

مراحل اجرای سدهای خاکی

بسترسازی ساختگاه سد- قبل از شروع عملیات خاکی ابتدا اکیپ ژئوماتیک اقدام به پیاده کردن و علامت گذاری محدوده جانمایی بدنه بر روی زمین می کند. باید توجه داشت خاکریزی بدنه بر روی بستر طبیعی زمین انجام نمی شود، زیرا سطح زمین پوشیده از گیاهان و خاک های نباتی و هوازده است، لذا ابتدا باید اقدام به پاکسازی زمین کرد تا به یک بستر مناسب رسید. همین طور در صورت نیاز باید جناحین تکیه گاه های سد را نیز پاکسازی نمود. پاکسازی جناحین به موازات پیشرفت خاکریزی و بالا آمدن تراز سد، به صورت نواری توسط بیل مکانیکی یا پیکور انجام می شود. به این عمل اصطلاحاً استریپ کردن (Strip) می گویند. ارتفاع استریپ به طول بازوی ماشین آلات بستگی داشته و حدود ۵ متر است.

شروع عملیات خاکریزی- بعد از آماده سازی بستر، اکیپ اجرایی اقدام به ریختن و پخش کردن لایه های خاکریز هسته و پوسته می کند. با توجه به وسعت زیاد محدوده خاکریزی محوطه آن را به ناحیه یا زون های مختلف تقسیم بندی می کنند. ضخامت و تراکم لایه های خاکریز هسته متفاوت بوده و معمولاً ۱۵ الی ۲۰ سانتی متر و با تراکم بالای ۹۸ درصد است. ضخامت و تراکم لایه های پوسته نیز بستگی به جنس ابعاد آنها دارد. با توجه به خاصیت انبساطی مصالح می توان ارتفاع اولیه لایه را اندکی بیشتر از حالت متراکم شده آن در نظر گرفت. مثلاً برای لایه رس ۱۵ سانتی متری می توان ضخامت لایه کوبیده نشده را حدود ۲۰ سانتی متر اجرا کرد. اطلاعات میزان ضریب انبساط را می توان از آزمایشگاه مکانیک خاک مطالبه نمود و یا با اجرای یکی دولایه، میزان آن را متوجه شد.

بعد از پخش و تراکم لایه ها اکیپ ژئوماتیک (همانند لایه های راه سازی) اقدام به کنترل مختصاتی لایه ها با توتال استیشن می نماید. برای کنترل مسطحاتی بعد از توجیه دوربین وارد برنامه رفرنس لاین می شویم، سپس مختصات محور سد را به عنوان خط مبنا معرفی کرده و با قرائت پاشنه های خاکریز میزان افست و اختلاف ارتفاع اجرا شده را از روی نقشه کنترل می کنیم. برای کنترل ارتفاعی نیز از همان توتال استیشن استفاده می کنیم. در نهایت پس از رعایت شدن مختصات جانمایی و کدهای ارتفاعی لایه، و همین طور تایید تراکم و دانه بندی توسط آزمایشگاه، لایه بعدی اجرا می شود.

مراحل پیاده کردن سدهای خاکی

پس از آشنایی با مراحل اجرای سد خاکی، پیاده کردن آن را نیز مرور می کنیم. مهمترین قسمت کار پیاده کردن پاشنه های پایین دست و بالادست بدنه می باشد، به نحوی که اگر کار صحیح باشد پس از اتمام خاکریزی به عرض تاج خواسته شده در نقشه می رسیم. پیاده کردن سایر اجزا نیز همانند تونل های سرریز مشابه سازه های دیگر می باشد. همان طور که گفته شد اولین لایه خاکریز بعد از آماده سازی بستر اجرا می

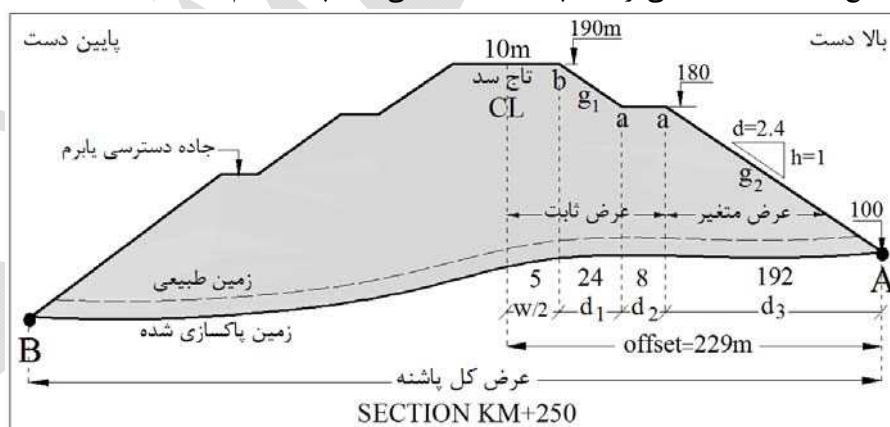
شود، لذا باید ابتدا محدوده ساختگاه سد را بر روی زمین طبیعی پیاده کنیم تا واحد اجرایی شروع به پاکسازی بستر نماید. پس از اتمام پاکسازی، دوباره زمین را برداشت کرده و نقشه توپوگرافی آن را تهیه می کنیم. این توپوگرافی در واقع محل ساختگاه اصلی سد را نشان می دهد که خاکریزی بر روی آن انجام می گیرد. در پیاده کردن ساختگاه سد باید نکات زیر را در نظر گرفت:

الف- تعیین دقیق محل ساختگاه سد یا پاشنه های کار بر روی زمین بسیار مهم است. پیاده کردن اشتباه ممکن است باعث صدمات سنگینی به پروژه شود، زیرا اگر عرض بین پاشنه های بالا و پایین دست کمتر از میزان لازم باشد، بعد از اتمام خاکریزی عرض تاج اجرا شده از عرض تاج نقشه کمتر خواهد شد. همین طور اگر فاصله پاشنه ها بیشتر باشد، عرض تاج نیز بیشتر می شود که در هر دو حالت به ویژه حالت اول، کاربری سد را دچار مشکل می کند. توصیه می شود جهت احتیاط با هماهنگی دستگاه نظارت و کارفرما، محدوده ساختگاه مقداری (مثلاً حدود یک متر) عریض تر پیاده شود.

ب- مشکل دیگری که ممکن است با آن مواجه شویم این است که همانند پروژه های راه سازی، پلان بدنه سد به جای نقشه های توپوگرافی واقعی، بر روی نقشه های غیردقیق که از عکس های هوایی تهیه شده اند طراحی شده باشد. به طور کلی توصیه می شود قبل از پیاده کردن جانمایی سد وضعیت توپوگرافی موجود محدوده ساختگاه را کنترل نموده و در صورت مغایرت زیاد (مثلاً بیشتر از ۰.۱ سانتی متر)، توسط یکی از دو روش زیر اقدام به رفع مشکل نمایید:

روش اول- ابتدا اقدام به برداشت توپوگرافی کل محدوده کرده و نقشه را از طریق مراجع ذیربط به طراح می دهیم تا مجدداً سد را این بار بر روی نقشه واقعی طراحی کند. و یا این که خودمان مدل سه بعدی سد را در لند یا سیویل تری دی ساخته و سپس آن را بر روی توپوگرافی سوار کنیم. ساختگاه سد در واقع محل برخورد منحنی میزان های زمین طبیعی با مدل سه بعدی می باشد. لازم به توضیح است نرم افزار لند قادر است ساختگاه سد را به طور اتوماتیک ایجاد نماید. در صورتی که اختلاف زمین موجود با نقشه خیلی زیاد باشد (مثلاً حدود ۳ متر) بهتر است از همین روش استفاده کنیم.

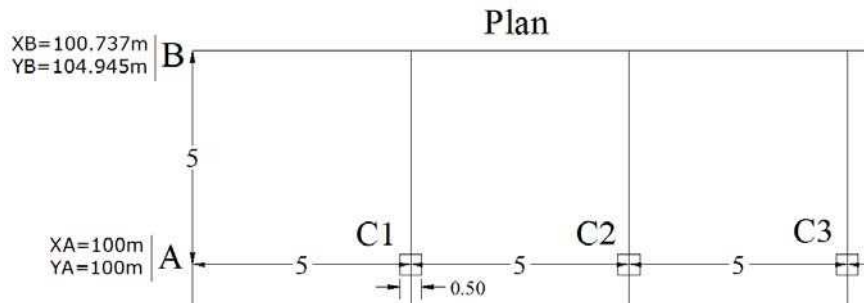
روش دوم- در این شیوه هر بار که پای کار می رویم خودمان محل صحیح پاشنه را محاسبه کرده و پیاده می کنیم. روش کار مشابه پاشنه خاکریزی در راه سازی می باشد. جهت سهولت در محاسبات در پای کار از ماشین حساب نیز استفاده می کنیم. به عنوان مثال فرض کنید مطابق شکل زیر قصد داریم نقطه A واقع را در مقطع $km + 250$ که یکی از نقاط پاشنه بالا دست می باشد پیاده کنیم:



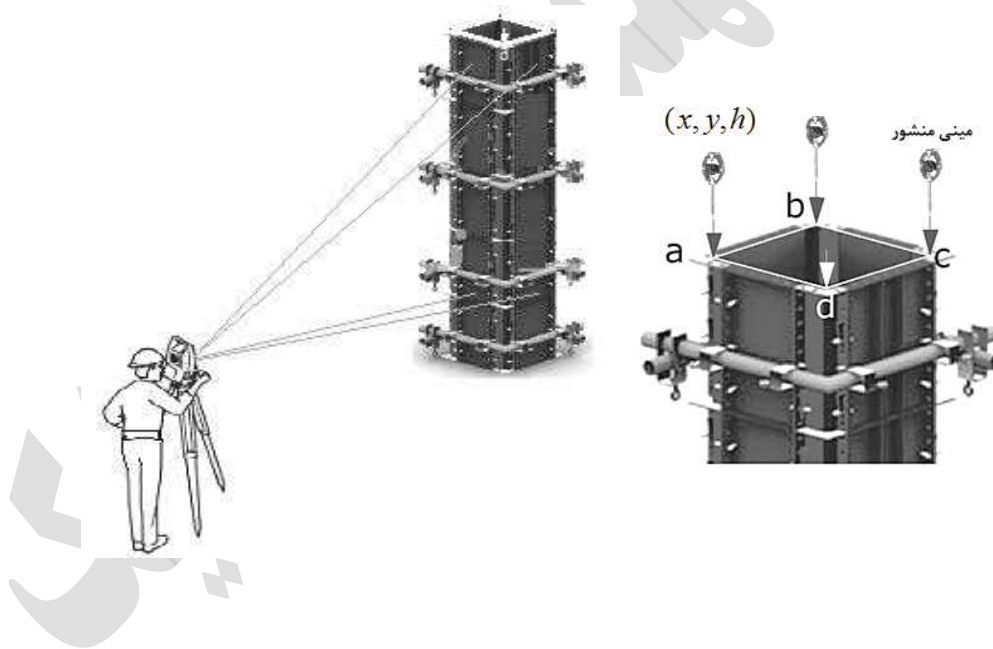
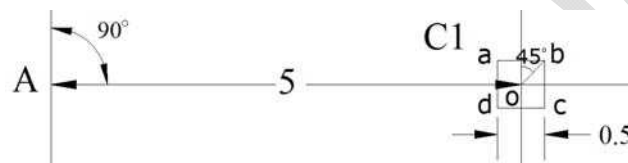
📖 پیاده کردن ستون ها

پیاده کردن ستون های بتنی- پس از اتمام کار فونداسیون، آرماتور و قالب بندی ستون ها انجام می شود. ارتفاع هر قالب بستگی به نظر طراح و آیین نامه دارد، لیکن ارتفاع هر پارت (قسمت) قالب بندی حدود ۳ متر است. در ابتدا قالب بند، قالب های دیوار را با شاغول تراز کرده و بعد با دوربین کنترل نهایی انجام می گیرد. برای این کار شیوه های مختلفی وجود دارد که بهترین آن مختصاتی است. اگر مختصات چهارگوشه بالا و پایین قالب صحیح باشد، می توان گفت محل جانمایی ستون صحیح بوده و ستون پیش از و ناشاغولی ندارد. در این شیوه ابتدا مختصات (x, y) چهارگوشه ستون که همان گوشه های لبه های

داخلی قالب هستند را از پلان نقشه و ارتفاع را از نقشه سکشن ستون ها استخراج می کنیم. سپس با یکی از برنامه های دوربین جانمایی ستون را کنترل می نماییم. برای مثال نقشه زیر را در نظر بگیرید که قسمتی از پلان و مقطع ستون گذاری طبقه ای از یک ساختمان بوده و قصد داریم ستون C1 را پیاده کنیم. برای این که با استخراج مختصات از روی نقشه نیز آشنا شویم فرض می کنیم فایل اتوکدی آن را در اختیار نداشته و تنها شیت کاغذی آن را داریم:

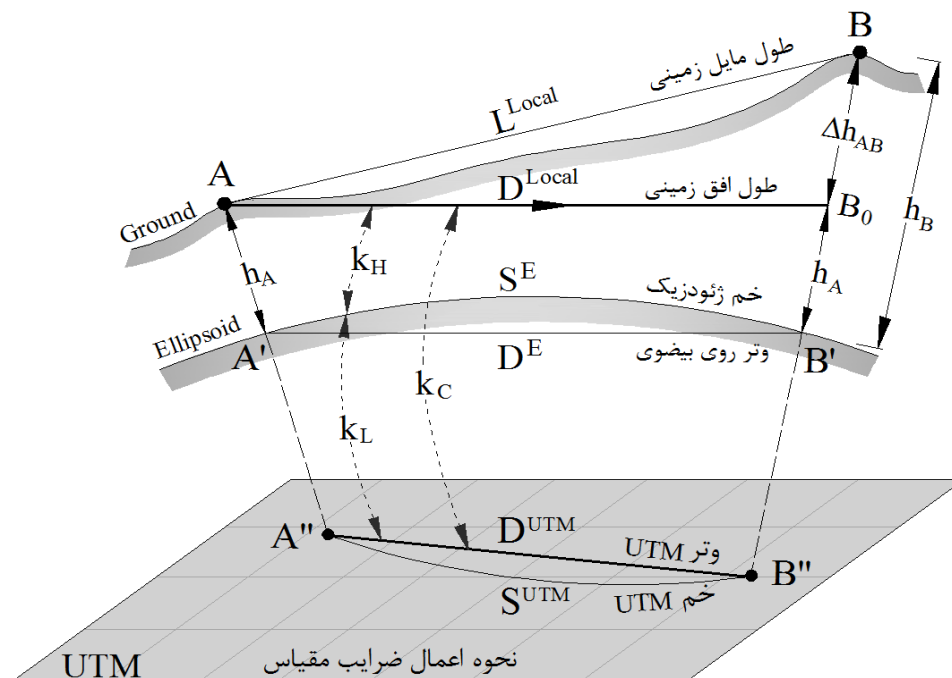


مرحله ۱- طبق آنچه گفته شد باید مختصات چهارگوشه قالب ستون را با ماشین حساب به دست آوریم. برای این کار از مختصات نقاط A, B استفاده می کنیم. ابتدا مختصات نقاط مرکز و چهار گوشه ستون C1 را حساب می کنیم:



تحلیل محاسبات UTM در پروژه ها

از چالش های فنی مهم و رایج در پروژه ها نحوه کار با مختصات نقاط و نقشه های UTM می باشد. این مشکل بیشتر در پروژه های خطی مانند تونل ها، پروژه های بزرگ مانند سدها، و پروژه های صنعتی نظیر نیروگاه ها دیده می شود. از این رو پس از آشنایی با مباحث تئوریک UTM که در فصل ژئودزی بیان شد، نگاهی تحلیلی بر نحوه کار با این مختصات در پروژه ها خواهیم انداخت.



سایت کالیبراسیون در UTM

پس از آشنایی با اصول کلی تبدیلات UTM و Local، نوبت به نحوه اعمال آن در پروژه ها می رسد که گاهی از آن با عنوان سایت کالیبراسیون یا تنظیم پروژه (Site calibration) نام برده می شود. هدف از این کار تدقیق مختصات بنچ مارک و سازه های روی نقشه جهت پیاده کردن آنها بر روی زمین می باشد. بسته به شرایط پروژه حالات مختلفی روی می دهد که سه حالت رایج را مرور می کنیم:

- حالت اول - نقشه ها در UTM + سازه ها در UTM
- حالت دوم - نقشه ها در UTM + سازه ها در UTM
- حالت سوم - نقشه ها در Local + سازه ها در Local

حالت اول - نقشه ها و سازه ها در UTM - در این حالت نقشه توپوگرافی و سازه های روی آن هر دو در UTM (غیر واقعی) بوده، و قصد داریم سازه ها را با ابعاد لوکال (واقعی) پیاده کنیم. بدین منظور چند روش وجود دارد که برای کارهای دقیق روش های سوم و چهارم پیشنهاد می شود:

مثال ۳ - تبدیل UTM به Local - شکل زیر پلان یک نقشه راه سازی به همراه سه بنچ مارک A, B, C که نسبت به هم دید دارند را در UTM نشان می دهد. چنانچه نقاط A, B به عنوان مبنا انتخاب شده و نقطه D تنها به C دید داشته باشد:

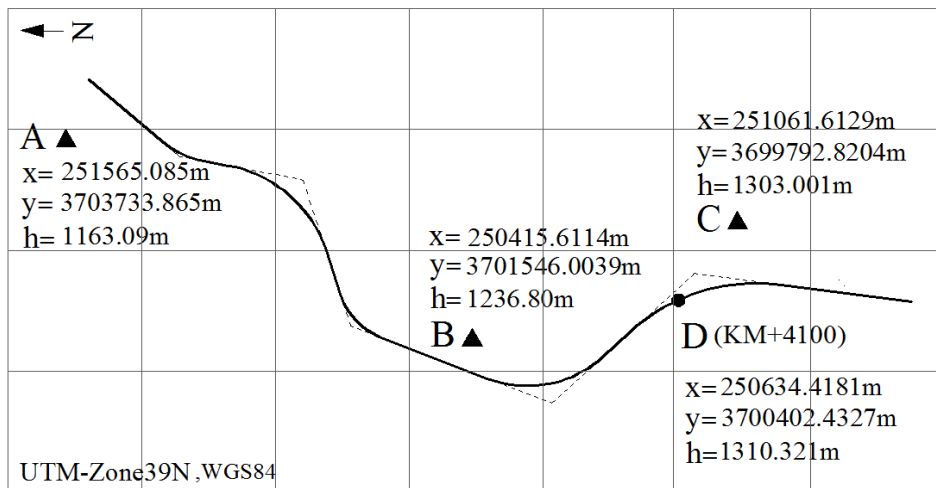
الف- مختصات لوکال نقطه D واقع در محور مسیره در کیلومتر ۴۱۰۰+ واقع است را به دست آورید.

ب- روش اجرایی پیشنهادی برای کنترل محاسبات را توضیح دهید.

پ- روش اجرایی برای پیاده کردن نقطه D را از روی نقطه C و با لوکال کردن نقشه بیان کنید.

ت- مراحل اجرایی پیاده کردن نقطه D را از روی نقطه C و بدون لوکال کردن نقشه بیان کنید.

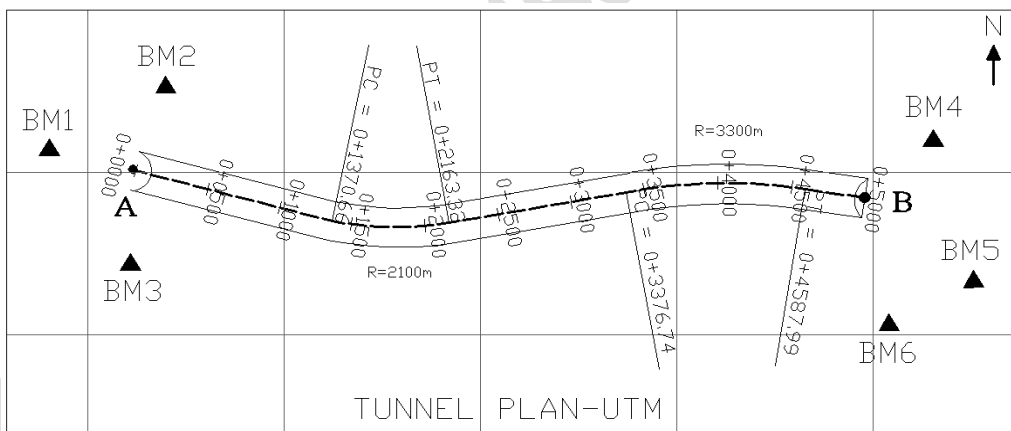
ث- آیا استفاده از روش قسمت ت، تغییری در محل پیاده شدن نقطه ایجاد خواهد نمود؟



حل الف- مساله مربوط به تبدیل UTM به Local در پروژه خطی است که بهتر است با روش پیمایشی لوکال شود. برای حل ابتدا مختصات لوکال نقطه C را به دست می آورده، سپس مختصات لوکال D را نسبت به مختصات لوکال (و نه UTM) حساب می کنیم:

$$\begin{cases} x_B^{UTM} = x_B^{Local}, y_B^{UTM} = y_B^{Local} \\ G_{AB}^{UTM} = G_{AB}^{Local} \end{cases} \quad \text{مرحله ۱}$$

مثال ۴- تبدیل UTM به Local - تصویر زیر پلان نقشه یک تونل را در UTM نشان می دهد که قرار است از نقطه A تا B به طول ۵ کیلومتر حفاری شود. در صورتی که مختصات UTM پنج مارک های BM1, BM2, BM3 در دهانه غربی و BM4, BM5, BM6 در دهانه شرقی داده شده باشد، مراحل پیشنهادی خود را برای پیاده کردن تونل تشریح نمایید:



....9

مفاهیم اولیه

فصل اول

۱۴	۱- تعریف ژئوماتیک (نقشه برداری)
۱۵	۲- تاریخچه علم ژئوماتیک
۱۹	۳- شاخه ها و کاربردهای مهندسی ژئوماتیک
۲۳	۴- نقاط رفرنس
۲۶	۵- نقشه و انواع آن
۲۹	۶- شکل کره زمین
۳۷	۷- مقیاس
۴۳	۸- طول
۴۴	۹- شیب
۴۸	۱۰- زاویه
۵۶	۱۱- امتداد
۷۰	۱۲- دستگاه مختصات
۷۹	۱۳- نمایش ارتفاعات در نقشه
۹۳	۱۴- تاثیر کرویت زمین بر مشاهدات
۹۷	۱۵- مفاهیم اولیه خطاها

وسایل اندازه گیری

فصل دوم

۱۰۲	۱- مقدمه
۱۰۳	۲- وسایل ساده
۱۱۶	۳- وسایل تخصصی
۱۱۶	۳-۱ مقدمه
۱۱۶	۳-۲ منشور
۱۲۰	۳-۳ ترازهای دوربین
۱۲۴	۳-۴ تراز لیزری
۱۲۵	۳-۵ دوربین تراز یاب (نیوو)
۱۳۰	۳-۶ دوربین زاویه یاب (تئودلیت)
۱۳۳	۳-۷ دوربین طولیاب الکترونیکی (دیستومات)
۱۳۳	۳-۸ گیرنده ماهواره ای (GPS)
۱۳۵	۳-۹ لیزر اسکنر
۱۳۷	۳-۱۰ پهپاد
۱۴۰	۳-۱۱ دستگاه های چند منظوره
۱۴۱	۴- دوربین توتال استیشن
۱۴۱	۴-۱ تعریف توتال استیشن

۱۴۴	۴-۲ اصول کلی کار با توتال استیشن ها
۱۵۰	۴-۳ آموزش کار با توتال استیشن لایکا
۱۹۴	۵- آموزش نرم افزار Leica Office
۱۹۴	۵-۱ تخلیه اطلاعات از دوربین به کامپیوتر
۱۹۸	۵-۲ تخلیه اطلاعات از دوربین به فلش مموری
۱۹۹	۵-۳ تخلیه اطلاعات از کامپیوتر به دوربین
۲۰۷	۵-۴ ساختن فرمت دلخواه در دوربین

اندازه گیری کمیات اصلی

فصل سوم

بخش اول اندازه گیری طول

۲۱۶	۱- مقدمه
۲۱۷	۲- اندازه گیری طول با وسایل مکانیکی
۲۱۷	۲-۱ مترکشی و خطاهای آن
۲۳۱	۲-۲ مساحی
۲۳۵	۳- اندازه گیری طول با وسایل اپتیکی
۲۳۵	۳-۱ اندازه گیری فاصله به روش استادیومتری
۲۳۸	۳-۲ اندازه گیری فاصله به روش پارالاکتیک

بخش دوم اندازه گیری زاویه

۲۴۱	۱- مقدمه
۲۴۲	۲- ساختار دوربین زاویه یاب
۲۴۲	۲-۱ ساختار فیزیکی تئودولیت
۲۴۳	۲-۲ ساختار هندسی تئودولیت
۲۴۵	۳- نحوه اندازه گیری زاویه
۲۴۵	۳-۱ اصول اندازه گیری زاویه
۲۴۷	۳-۲ وسایل لازم برای اندازه گیری زاویه
۲۴۷	۳-۳ اندازه گیری زاویه افقی
۲۴۹	۳-۴ اندازه گیری زاویه قائم
۲۵۱	۳-۵ روش های اندازه گیری زاویه افقی

بخش سوم اندازه گیری ارتفاع

۲۶۰	۱- مقدمه
۲۶۲	۲- تاریخچه ترازبایی در ایران
۲۶۵	۳- روش های انجام ترازبایی
۲۶۵	۳-۱ ترازبایی با وسایل ساده
۲۶۷	۳-۲ ترازبایی به روش فشارسنجی
۲۶۸	۳-۳ ترازبایی به روش استادیومتری
۲۶۸	۳-۴ ترازبایی به روش مستقیم یا هندسی
۲۶۸	۳-۵ ترازبایی به روش مثلثاتی
۲۷۴	۴- ترازبایی مستقیم
۲۷۴	۴-۱ اصول ترازبایی مستقیم

۲۷۴	۴-۲) وسایل لازم برای تراز یابی
۲۷۴	۴-۳) مراحل انجام تراز یابی
۲۸۰	۵- روش های انجام تراز یابی مستقیم
۲۸۰	۵-۱) تراز یابی ساده
۲۸۰	۵-۲) تراز یابی تدریجی
۲۸۲	۵-۳) تراز یابی شعاعی
۲۸۳	۵-۴) تراز یابی متقابل
۲۸۴	۵-۵) تراز یابی معکوس
۲۸۴	۵-۶) تراز یابی مختلط
۲۹۰	۶- کنترل عملیات تراز یابی
۲۹۰	۶-۱) روش های کنترل عملیات تراز یابی
۲۹۱	۶-۲) روش های سرشکنی خطای عملیات تراز یابی
۳۰۰	۷- خطاها در تراز یابی
۳۰۰	۷-۱) منابع خطا در تراز یابی
۳۰۰	۷-۲) خطای کرویت زمین
۳۰۱	۷-۳) خطای انکسار نور
۳۰۸	۷-۴) خطای تراز کردن شاخص
۳۰۹	۷-۵) خطای حساسیت تراز دوربین
۳۱۱	۷-۶) خطای کلیماسیون تراز یاب

تعیین مختصات نقاط

فصل چهارم

۳۲۰	۱- مقدمه
۳۲۱	۲- روش ساده یا قطبی
۳۲۳	۳- روش کوپل یا دو قطبی
۳۲۴	۴- روش تقاطع
۳۲۶	۵- روش ترفیع
۳۳۱	۶- روش مثلث بندی
۳۳۱	۶-۱) تعریف مثلث بندی
۳۳۱	۶-۲) روش چهارضلعی با دو قطر
۳۴۰	۶-۳) روش چند ضلعی با نقطه مرکزی
۳۴۷	۶-۴) روش مثلث بندی زنجیره ای
۳۴۹	۷- پیمایش
۳۴۹	۷-۱) تعریف پیمایش
۳۴۹	۷-۲) انواع پیمایش ها از نظر شکل هندسی
۳۵۱	۷-۳) مراحل کلی انجام یک پیمایش
۳۵۴	۷-۴) سرشکنی خطای پیمایش به روش ساده
۳۸۵	۷-۵) یافتن مشاهدات اشتباه در پیمایش
۳۸۶	۷-۶) یافتن پارامترهای مجهول در پیمایش

۳۹۴	۱- مقدمه
۳۹۵	۲- مشخصات کلی مسیرها
۴۰۶	۳- مراحل انجام یک پروژه راه سازی
۴۱۰	۴- منحنی های افقی در مسیر
۴۱۰	۴-۱) مقدمه
۴۱۰	۴-۲) روابط هندسی در دایره
۴۱۳	۴-۳) قوس دایره ای ساده
۴۲۵	۴-۴) قوس دایره ای مرکب مستقیم
۴۲۹	۴-۵) قوس دایره ای مرکب معکوس
۴۳۳	۴-۶) قوس سرپانتین
۴۳۷	۴-۷) دور
۴۴۱	۴-۸) منحنی های اتصال
۴۸۲	۵- منحنی های قائم در مسیر
۴۹۳	۶- احجام عملیات خاکی
۴۹۳	۶-۱) مقدمه
۴۹۳	۶-۲) روش های محاسبه مساحت مقاطع عرضی
۴۹۸	۶-۳) روش های محاسبه احجام مقاطع عرضی
۵۰۳	۶-۴) محاسبه احجام مسیر توسط مقاطع عرضی
۵۰۶	۶-۵) محاسبه حجم کل عملیات خاکی
۵۰۶	۶-۶) محاسبه حجم توسط منحنی میزان ها
۵۰۷	۶-۷) تحلیل محاسبه احجام
۵۱۲	۶-۸) منحنی بروکنر
۵۲۶	۷- طراحی مسیر
۵۲۷	۷-۱) مقدمه
۵۲۷	۷-۲) تعیین پارامترهای اولیه
۵۳۳	۷-۳) طراحی هندسی مسیر
۵۸۳	۸- متره و برآورد مالی مسیر
۵۸۶	۹- عملیات اجرایی راه سازی
۵۸۷	۹-۱) مقدمه
۵۸۷	۹-۲) ماشین آلات و دستگاه های راه سازی
۵۸۸	۹-۳) برخی اصطلاحات راه سازی
۵۹۰	۹-۴) مروری بر مکانیک خاک و آزمایش مصالح
۵۹۵	۹-۵) اقدامات اولیه در عملیات اجرایی
۵۹۶	۹-۶) زیرسازی راه
۶۰۳	۹-۷) احداث ابنیه فنی
۶۰۴	۹-۸) روسازی راه
۶۲۰	۱۰- پیاده کردن مسیر
۶۲۰	۱۰-۱) مقدمه
۶۲۰	۱۰-۲) مراحل کلی پیاده کردن مسیر

- ۶۲۲ ۱۰-۳) پیاده کردن محور مسیر به روش مختصاتی
- ۶۲۳ ۱۰-۴) پیاده کردن سرتراشه و پاشنه کار به روش مختصاتی

تحلیل خطاها (۱)

فصل ششم

- ۶۳۰ ۱- مقدمه
- ۶۳۱ ۲- مروری بر آمار و احتمالات
- ۶۳۱ ۲-۱) تعریف آمار
- ۶۳۱ ۲-۲) جامعه آماری
- ۶۳۱ ۲-۳) داده های آماری
- ۶۳۲ ۲-۴) انواع آمار
- ۶۳۳ ۲-۵) مراحل انجام کارهای آماری
- ۶۳۳ ۲-۶) فراوانی یا وزن
- ۶۳۳ ۲-۷) فراوانی نسبی
- ۶۳۴ ۲-۸) فراوانی تجمعی
- ۶۳۴ ۲-۹) پارامترهای آماری داده ها
- ۶۴۲ ۲-۱۰) استاندارد سازی داده ها
- ۶۴۴ ۲-۱۱) احتمال
- ۶۴۷ ۲-۱۲) جداول و نمودارهای آماری
- ۶۵۵ ۲-۱۳) متغیر تصادفی
- ۶۵۶ ۲-۱۴) تابع احتمال
- ۶۶۰ ۲-۱۵) امید ریاضی
- ۶۶۱ ۲-۱۶) تابع مولد گشتاور
- ۶۶۲ ۲-۱۷) کواریانس
- ۶۶۳ ۲-۱۸) ضریب همبستگی
- ۶۶۴ ۲-۱۹) برآوردگر
- ۶۶۷ ۲-۲۰) انواع توابع چگالی احتمال
- ۶۹۷ ۳- خطای مستقیم کمیات
- ۶۹۷ ۳-۱) مقدمه
- ۶۹۷ ۳-۲) کمیت
- ۶۹۷ ۳-۳) مشاهده
- ۶۹۷ ۳-۴) درجه آزادی
- ۶۹۷ ۳-۵) تعریف خطا
- ۶۹۸ ۳-۶) انواع خطاها
- ۷۰۰ ۳-۷) منابع خطاها
- ۷۰۱ ۳-۸) انواع خطاهای اتفاقی
- ۷۰۴ ۳-۹) خطای نسبی
- ۷۰۴ ۳-۱۰) خطای کل
- ۷۰۴ ۳-۱۱) دقت
- ۷۰۵ ۳-۱۲) صحت یا درستی
- ۷۰۶ ۳-۱۳) فاصله اطمینان
- ۷۰۷ ۳-۱۴) تست سه سیگما

۷۰۹	۴- خطای غیر مستقیم کمیات
۷۰۹	۴-۱ قانون انتشار خطاهای اتفاقی
۷۱۲	۴-۲ حالات خاص در قانون انتشار خطاها
۷۱۳	۴-۳ قانون انتشار کواریانس ها
۷۲۱	۴-۴ قانون انتشار خطاهای سیستماتیک
۷۲۹	۵- وزن در ژئوماتیک
۷۲۹	۵-۱ وزن و معیارهای سنجش آن
۷۲۹	۵-۲ واریانس فاکتور اولیه
۷۳۲	۵-۳ کوفاکتور
۷۳۳	۵-۴ خطای مشاهدات وزندار
۷۳۳	۵-۵ خطای میانگین مشاهدات وزندار
۷۳۸	۶- خطای موقعیت نقاط
۷۳۸	۶-۱ مقدمه
۷۳۸	۶-۲ خطای مختصاتی
۷۴۲	۶-۳ خطای طولی
۷۴۳	۶-۴ خطای ژیرمانی
۷۴۵	۷- بیضی و پدال خطاها
۷۴۵	۷-۱ مقدمه
۷۴۵	۷-۲ تابع چگالی نرمال چند متغیره
۷۴۶	۷-۳ معادله کلی بیضی خطا
۷۴۹	۷-۴ ابعاد بیضی خطا
۷۵۴	۷-۵ آزیموت نیم قطر اطول بیضی خطا
۷۵۶	۷-۶ زاویه مثلثاتی نیم قطر اطول بیضی خطا
۷۵۷	۷-۷ منحنی پدال خطا
۷۶۰	۷-۸ بیضی خطای نسبی
۷۶۲	۷-۹ رابطه بیضی خطا و مقادیر ویژه ماتریسی
۷۶۵	۷-۱۰ برآیند خطا در راستاهای مختلف
۷۶۹	۷-۱۱ جمع بندی خطای موقعیت یک نقطه

تحلیل خطاها (۲)

فصل هفتم

	بخش اول
۷۸۰	۱- مقدمه
۷۸۱	۲- بردارها
۷۹۹	۳- جبر ماتریسی
۸۳۰	۴- بهینه سازی توابع
۸۳۴	۵- اجستمند و انواع آن
۸۳۸	۶- اجستمند با روش ساده
۸۳۸	۶-۱ اجستمند ساده چند کمیت با اوزان یکسان
۸۳۸	۶-۲ اجستمند ساده یک کمیت با اوزان مختلف
۸۳۹	۶-۳ اجستمند ساده چند کمیت با اوزان مختلف

۸۴۲	۷- اجستمند با روش کمترین مربعات
۸۴۲	۷-۱) مقدمه
۸۴۲	۷-۲) مفهوم کمترین مربعات
۸۴۸	۷-۳) ویژگی های کمترین مربعات
۸۵۲	۷-۴) مدل های ریاضی در اجستمند
۸۵۶	۸- اجستمند با مدل پارامتریک
۸۵۶	۸-۱) مقدمه
۸۵۷	۸-۲) اجستمند مدل های خطی در روش پارامتریک
۸۶۰	۸-۳) اجستمند مدل های غیرخطی در روش پارامتریک
۸۶۲	۸-۴) ویژگی های کمیات برآورد شده
۸۶۳	۸-۵) درجه آزادی
۸۶۳	۸-۶) ماتریس آزادی
۸۶۷	۸-۷) واریانس فاکتور ثانویه
۸۷۴	۸-۸) وزن در اجستمند
۸۷۵	۸-۹) خلاصه مراحل روش پارامتریک
۸۷۶	۸-۱۰) اجستمند یک مشاهده تکراری
۸۹۴	۹- اجستمند با مدل شرطی
۸۹۴	۹-۱) مقدمه
۸۹۴	۹-۲) اجستمند مدل های خطی در روش شرطی
۸۹۷	۹-۳) اجستمند مدل های غیرخطی در روش شرطی
۸۹۸	۹-۴) درجه آزادی و تعداد معادلات شرط
۹۰۸	۱۰- اجستمند با مدل ترکیبی
۹۰۸	۱۰-۱) مقدمه
۹۰۸	۱۰-۲) مجهولات برآورد شده
۹۱۰	۱۰-۳) دقت کمیات برآورد شده
۹۱۲	۱۰-۴) درجه آزادی
۹۱۳	۱۰-۵) واریانس فاکتور ثانویه
۹۱۳	۱۰-۶) مرتبه ماتریس ها در روش ترکیبی
۹۱۴	۱۰-۷) محاسبات ایتروایشن در روش ترکیبی
۹۱۶	۱۰-۸) جمع بندی روابط در روش ترکیبی
۹۳۱	۱۱- اجستمند با مدل کنسترنیت
۹۳۱	۱۱-۱) انواع پارامترها در شبکه
۹۳۲	۱۱-۲) دیفکت در شبکه
۹۴۱	۱۱-۳) کنسترنیت و انواع آن
۹۴۲	۱۱-۴) کنسترنیت های تابعی
۹۴۲	۱۱-۴-۱) کنسرنیت تابعی عادی
۹۵۱	۱۱-۴-۲) اورکنسرنیت
۹۵۵	۱۱-۴-۳) مینیمم کنسترنیت
۹۶۱	۱۱-۴-۴) اینرکنسترنیت
۹۷۴	۱۱-۵) کنسترنیت وزندار
۹۸۴	۱۲- اجستمند با داده های اضافی
۹۸۴	۱۲-۱) مدل با مجهولات اضافی
۹۸۶	۱۲-۲) مدل با مشاهدات اضافی
۹۸۹	۱۳- مروری بر اجستمند پیشرفته

۹۸۹	مقدمه (۱۳-۱)
۹۸۹	بلوک بندی هلمرت (۱۳-۲)
۹۹۱	فیلترینگ کالمن (۱۳-۳)
۹۹۱	پایداری سازی (۱۳-۴)

بخش دوم تست و ارزیابی داده ها

۱۰۳۱	مقدمه ۱-
۱۰۳۲	برآورد کردن ۲-
۱۰۳۲	روش های برآورد (۲-۱)
۱۰۳۲	برآورد نقطه ای (۲-۲)
۱۰۳۵	برآورد فاصله ای (۲-۳)
۱۰۴۲	آزمون فرض ها ۳-
۱۰۴۲	فرض آماری (۳-۱)
۱۰۴۲	خطاهای آزمون فرض (۳-۲)
۱۰۴۳	انواع فرض ها (۳-۳)
۱۰۴۴	نواحی بحرانی و جهت آزمون (۳-۴)
۱۰۴۴	مراحل تصمیم گیری در آزمون (۳-۵)
۱۰۴۴	انواع آزمون های فرض (۳-۶)
۱۰۴۶	آزمون های فرض در اجستمنت (۳-۷)

مهندسی ارثومایک

فصل هشتم

ژئوماتیک دقیق

بخش اول اندازه گیری دقیق کمیات اصلی	
۱- مقدمه	۱۴ صفحه
۲- اندازه گیری دقیق طول	۱۵
(۲-۱) مقدمه	۱۵
(۲-۲) مفاهیم اولیه امواج در فیزیک	۱۵
(۲-۳) انواع طولیاب های الکترونیکی	۲۱
(۲-۴) روش های اندازه گیری طول با وسایل الکترونیکی	۲۴
(۲-۵) تحلیل خطاهای اندازه گیری طول با وسایل الکترونیکی	۲۷
(۲-۶) کالیبراسیون طولیاب های الکترونیکی	۳۸
(۲-۷) دقت اندازه گیری طول با وسایل الکترونیکی	۴۲
(۲-۸) تصحیحات اندازه گیری طول با دیستومات	۴۴
(۲-۹) تصحیحات اندازه گیری طول با توتال استیشن	۵۰
۳- اندازه گیری دقیق زاویه	۵۴
(۳-۱) مقدمه	۵۴
(۳-۲) سیستم های اندازه گیری زاویه در زاویه یاب ها	۵۴
(۳-۳) روش های اندازه گیری زاویه	۶۱
(۳-۴) تحلیل خطاهای اندازه گیری زاویه	۸۱
(۳-۵) خارج از ایستگاهی زاویه	۱۱۸
۴- اندازه گیری دقیق ارتفاع (ترازیابی دقیق)	۱۲۶
(۴-۱) مقدمه	۱۲۶
(۴-۲) تعریف ترازیابی دقیق	۱۲۶
(۴-۳) تئوری ارتفاعات	۱۲۶
(۴-۴) وسایل ترازیابی دقیق	۱۳۵
(۴-۵) مراحل انجام ترازیابی دقیق	۱۳۷
بخش دوم تعیین دقیق مختصات نقاط	
۱- مقدمه	۱۵۰
۲- تحلیل خطا در پیمایش ها	۱۵۱
(۲-۱) مقدمه	۱۵۱
(۲-۲) اجستمنت پیمایش ها به روش ساده	۱۵۱
(۲-۳) خطای زاویه ای در پیمایش ها	۱۵۶
(۲-۴) خطای طولی در پیمایش ها	۱۵۶
(۲-۵) خطای مختصاتی در پیمایش ها	۱۵۶
(۲-۶) اجستمنت پیمایش ها به روش کمترین مربعات	۱۷۹
بخش سوم میکروژئودزی	
۱- مقدمه	۱۹۴
۲- روش های انجام مانیتورینگ	۱۹۶
(۲-۱) روش ژئودتیکی (میکروژئودزی)	۱۹۶

۱۹۷	۲-۲) روش ژئوتکنیکی (ابزار دقیق)
۱۹۸	۳- مراحل کلی انجام پروژه میکروژئودزی
۲۰۳	۴- طراحی شبکه
۲۰۳	۴-۱) روش های طراحی شبکه
۲۰۹	۴-۲) پری آنالیز شبکه
۲۲۳	۵- انجام مشاهدات شبکه
۲۲۳	۵-۱) انتخاب دستگاه ها
۲۲۴	۵-۲) نحوه انجام مشاهدات
۲۲۵	۵-۳) کنترل مشاهدات
۲۲۷	۶- اجستمنت و تست شبکه
۲۲۷	۶-۱) اجستمنت شبکه اصلی
۲۲۷	۶-۲) اجستمنت شبکه تارگت
۲۲۸	۶-۳) تست و ارزیابی های بعد از اجستمنت
۲۳۰	۷- آنالیز جابه جایی شبکه
۲۳۰	۷-۱) مقدمه
۲۳۰	۷-۲) انواع شبکه ها از نظر جابه جایی
۲۳۰	۷-۳) آنالیز جابه جایی مطلق شبکه
۲۴۶	۷-۴) میکروژئودزی سدها
۲۵۸	۷-۵) میکروژئودزی برج ها
۲۶۳	۷-۶) آنالیز جابه جایی نسبی شبکه
۲۷۰	۸- روش های نوین در میکروژئودزی
۲۷۰	۸-۱) میکروژئودزی با GPS
۲۷۲	۸-۲) میکروژئودزی با لیزر اسکنر
۲۷۳	۸-۳) میکروژئودزی با توتال استیشن رباتیک
۲۸۲	۹- پری آنالیز ساده
۲۸۲	۹-۱) تعریف پری آنالیز ساده
۲۸۴	۹-۲) پری آنالیز ساده در پیمایش ها

ژئودزی کلاسیک

فصل نهم

۲۸۸	۱- مقدمه
۲۸۹	۲- مفاهیم اولیه در ژئودزی
۲۸۹	۲-۱) تعریف ژئودزی
۲۸۹	۲-۲) شاخه ها و اهداف ژئودزی
۲۹۰	۲-۳) تاریخچه ژئودزی
۲۹۷	۲-۴) مطالعه اجمالی کره زمین
۳۰۸	۲-۵) سطوح مبنای ارتفاعی زمین
۳۱۹	۲-۶) روند انجام پروژه های ژئودزی کلاسیک
۳۲۴	۳- محاسبات بر روی بیضوی زمین
۳۲۴	۳-۱) مقدمه
۳۲۵	۳-۲) پارامترهای اولیه بیضوی زمین

۳۳۲ شعاع های انحنای در بیضوی زمین	۳-۳
۳۴۲ منحنی های سطحی بیضوی زمین	۳-۴
۳۵۴ مختصات کارتزین و ژئودتیک بیضوی زمین	۳-۵
۳۵۹ تبدیل مشاهدات زمینی به کمیات روی بیضوی زمین	۳-۶
۳۷۶ تبدیل کمیات روی بیضوی به مختصات نقاط روی بیضوی	۳-۷
۳۹۲ اجستمنت شبکه های ژئودزی کلاسیک	۳-۸
۳۹۹ سیستم های مختصات در ژئودزی	۴
۳۹۹ مقدمه	۴-۱
۳۹۹ پارامترهای تعریف سیستم مختصات در ژئودزی	۴-۲
۴۰۰ انواع سیستم های مختصات در ژئودزی	۴-۳
۴۱۲ تبدیل سیستم های مختصات در ژئودزی	۴-۴
۴۲۳ ایجاد یک دیتم در ژئودزی	۴-۵
۴۲۸ سیستم های تصویر در ژئودزی	۵
۴۲۸ مقدمه	۵-۱
۴۳۰ تعریف سیستم تصویر و اجزای آن	۵-۲
۴۳۰ مفهوم تصویرکردن عوارض	۵-۳
۴۳۱ مفهوم ضریب مقیاس در سیستم تصویر	۵-۴
۴۳۱ بیضی اعوجاج تیسوت	۵-۵
۴۳۲ انواع سیستم های تصویر	۵-۶
۴۴۵ سیستم تصویر معکوس مرکاتور جهانی (UTM)	۵-۷
۴۶۳ تحلیل ریاضی سیستم های تصویر متشابه	۵-۸
۴۹۳ محاسبه روابط ریاضی در سیستم های تصویر متشابه	۵-۹

ژئودزی ماهواره ای

فصل دهم

۵۵۴ مقدمه	۱-۱
۵۵۵ مفاهیم اولیه در ژئودزی ماهواره ای	۲-۱
۵۵۵ تاریخچه سامانه های ماهواره ای	۲-۱
۵۵۶ آشنایی با سیستم تعیین موقعیت ماهواره ای GPS	۲-۲
۵۵۸ کاربردهای تعیین موقعیت ماهواره ای	۲-۳
۵۵۹ ویژگی های تعیین موقعیت ماهواره ای	۲-۴
۵۶۰ سامانه های تعیین موقعیت ماهواره ای	۳
۵۶۰ سامانه تعیین موقعیت داپلر یا ترانزیت (NSS)	۳-۱
۵۶۱ سامانه فاصله یابی لیزری ماهواره ای (SLR)	۳-۲
۵۶۱ سامانه فاصله یابی لیزری با ماه (LLR)	۳-۳
۵۶۲ سامانه فاصله یابی با امواج رادیویی (VLBI)	۳-۴
۵۶۳ سامانه مدارنگاری داپلر (DORIS)	۳-۵
۵۶۴ سامانه تجهیزات فاصله و نرخ فاصله دقیق (PRARE)	۳-۶
۵۶۴ سامانه تعیین موقعیت جهانی GPS	۳-۷
۵۶۵ اجزای سامانه GPS	۴
۵۶۵ بخش فضایی	۴-۱
۵۶۸ بخش کنترل زمینی	۴-۲

۵۶۹	بخش کاربران (۴-۳)
۵۷۲	۵- سامانه تعیین موقعیت GNSS
۵۷۳	۶- سامانه های تعیین موقعیت در ایران
۵۷۳	۶-۱ مقدمه
۵۷۳	۶-۲ انواع سامانه ها در ایران
۵۷۵	۷- سیستم های مختصات و زمان در GPS
۵۷۵	۷-۱ سیستم های مختصات در ژئودزی ماهواره ای
۵۷۹	۷-۲ سیستم های زمان در ژئودزی ماهواره ای
۵۸۳	۸- ماهواره ها در GPS
۵۸۳	۸-۱ مقدمه
۵۸۳	۸-۲ قوانین کپلر
۵۸۶	۸-۳ بررسی حرکت ماهواره بر اساس قوانین کپلر
۵۹۰	۸-۴ تئوری مدارات نرمال
۵۹۳	۸-۵ اغتشاشات و نیروهای موثر بر حرکت ماهواره
۵۹۵	۹- سیگنال ها در GPS
۵۹۵	۹-۱ ساختار کلی امواج ارسالی از ماهواره های GPS
۵۹۶	۹-۲ افمریز
۵۹۶	۹-۳ انواع امواج ارسالی از ماهواره های GPS
۵۹۹	۱۰- خطاها در GPS
۵۹۹	۱۰-۱ مقدمه
۵۹۹	۱۰-۲ خطاهای ماهواره
۶۰۰	۱۰-۳ خطاهای گیرنده
۶۰۱	۱۰-۴ خطاهای مشاهدات
۶۰۸	۱۱- مشاهدات در GPS
۶۰۸	۱۱-۱ انواع مشاهدات در GPS
۶۰۸	۱۱-۲ شبه فاصله
۶۰۹	۱۱-۳ فاز موج حامل
۶۰۹	۱۱-۴ نرخ فاز موج حامل
۶۱۰	۱۲- تعیین موقعیت در GPS
۶۱۰	۱۲-۱ انواع تعیین موقعیت توسط گیرنده ها
۶۱۱	۱۲-۲ مدل های ریاضی تعیین موقعیت
۶۱۷	۱۲-۳ روش های عملی تعیین موقعیت نسبی در GPS
۶۲۲	۱۲-۴ مراحل عملی تعیین موقعیت نسبی در GPS
۶۲۸	۱۳- اجستمند در GPS
۶۲۸	۱۳-۱ مقدمه
۶۲۸	۱۳-۲ پردازش داده ها
۶۳۰	۱۳-۳ اجستمند مشاهدات ماهواره ای
۶۳۳	۱۳-۴ ضریب تعدیل دقت (DOP)
۶۳۸	۱۴- آموزش نرم افزار LEICA Geo Office
۶۳۸	۱۴-۱ مقدمه
۶۳۹	۱۴-۲ آشنایی کلی با نرم افزار LGO
۶۴۰	۱۴-۳ مراحل کار با نرم افزار LGO

فصل یازدهم

تهیه نقشه

- ۱- مقدمه ۶۷۶
- ۲- عوارض و انواع آن ۶۷۷
- ۳- روش های تهیه نقشه ۶۷۹
- ۴- مشخصات نقشه ها ۶۸۱
- ۵- تهیه نقشه های توپوگرافی ۶۹۰
- ۶- تهیه نقشه های برشی (پروفیل و مقطع) ۶۹۵
- ۷- تهیه نقشه های کاداستر ۷۰۰

فصل دوازدهم

ژئوماتیک زیرزمینی

- ۱- مقدمه ۷۰۴
- ۲- مراحل انجام پروژه های زیر زمینی ۷۰۵
 - ۲-۱) مراحل کلی انجام پروژه های زیر زمینی ۷۰۵
 - ۲-۲) مراحل کاری ژئوماتیک در پروژه های زیر زمینی ۷۰۶
- ۳- مفاهیم اولیه در پروژه های زیر زمینی ۷۰۸
 - ۳-۱) اصطلاحات کلی ۷۰۸
 - ۳-۲) اصطلاحات معدنی ۷۱۳
 - ۳-۳) انواع تونل ها از نظر کاربرد ۷۱۴
 - ۳-۴) محور و مقاطع تونل ۷۱۶
 - ۳-۵) تحکیم اولیه ۷۱۸
 - ۳-۶) تحکیم نهایی ۷۲۱
 - ۳-۷) شرایط کار در زیر زمین ۷۲۳
- ۴- وسایل کار در زیر زمین ۷۲۶
- ۵- روش های انجام حفاری ۷۳۳
 - ۵-۱) روش های حفاری تونل های مترو ۷۳۳
 - ۵-۲) روش های حفاری ایستگاه های مترو ۷۳۳
 - ۵-۳) روش های روسازی خطوط ریلی در تونل ها ۷۴۰
- ۶- پری آنالیز تونل ها ۷۴۳
 - ۶-۱) مقدمه ۷۴۳
 - ۶-۲) پری آنالیز پیمایش داخل تونل ۷۴۳
- ۷- ایجاد نقاط رفرنس ۷۵۰
 - ۷-۱) مقدمه ۷۵۰
 - ۷-۲) ایجاد نقاط رفرنس بر روی زمین ۷۵۰
 - ۷-۳) ایجاد نقاط رفرنس در زیر زمین ۷۵۴
 - ۷-۴) اجستمنت پیمایش های زیر زمینی ۷۶۰
 - ۷-۵) تعیین ارتفاع نقاط در زیر زمین ۷۷۰

۷۷۳	۸- تعیین امتداد در زیرزمین
۷۷۳	۸-۱ مقدمه
۷۷۳	۸-۲ انتقال امتداد به زیر زمین
۷۷۹	۸-۳ تعیین امتداد در زیر زمین
۷۹۰	۹- هدایت و کنترل حفاری تونل
۷۹۰	۹-۱ مقدمه
۷۹۱	۹-۲ پیاده کردن خط کنتور
۷۹۲	۹-۳ کنترل مقاطع حفاری شده
۷۹۷	۹-۴ پیاده کردن لاینینگ تونل
۷۹۹	۹-۵ کنترل محور سینه کار حفاری شده
۸۰۴	۹-۶ پیاده کردن ابنیه های زیر زمینی
۸۰۸	۱۰- محاسبه احجام حفاری تونل
۸۰۸	۱۰-۱ مقدمه
۸۰۸	۱۰-۲ ترسیم مقاطع حفاری
۸۱۴	۱۰-۳ محاسبه احجام حفاری
۸۱۶	۱۰-۴ انواع احجام حفاری
۸۱۸	۱۱- ماشین حفاری تونل (TBM)
۸۱۸	۱۱-۱ مقدمه
۸۱۸	۱۱-۲ ویژگی های TBM
۸۱۹	۱۱-۳ اجزای کلی TBM
۸۲۱	۱۱-۴ انواع TBM
۸۲۳	۱۱-۵ مراحل انجام حفاری با TBM
۸۲۶	۱۱-۶ مراحل هدایت پیشروی TBM
۸۳۰	۱۱-۷ نرم افزارهای هدایت پیشروی TBM
۸۳۴	۱۱-۸ آموزش نرم افزار PPS

ژئوماتیک کارگاهی

فصل سیزدهم

۸۵۶	۱- مقدمه
۸۵۷	۲- انواع پروژه ها
۸۵۷	۲-۱ تقسیم بندی کلی پروژه ها
۸۵۸	۲-۲ تقسیم بندی پروژه ها از منظر ژئوماتیک
۸۵۹	۳- مراحل انجام پروژه ها
۸۵۹	۳-۱ مراحل کلی انجام پروژه ها
۸۶۰	۳-۲ مراحل کلی پیاده کردن سازه ها
۸۶۱	۳-۳ مراحل کلی اجرای سازه ها
۸۶۲	۴- نقشه خوانی در پروژه ها
۸۶۲	۴-۱ مقدمه
۸۶۲	۴-۲ انواع نقشه ها
۸۶۳	۴-۳ اجزای نقشه ها
۸۶۳	۴-۴ کنترل نقشه ها

۸۶۸	۵- پیاده کردن ساختمان ها
۸۶۸	۵-۱) مراحل اجرای ساختمان ها
۸۷۷	۵-۲) مراحل پیاده کردن ساختمان ها
۸۸۵	۶- پیاده کردن پل ها
۸۸۵	۶-۱) انواع پل ها
۸۸۶	۶-۲) اجزای پل های بتنی
۸۸۷	۶-۳) مراحل اجرا و پیاده کردن پل های بتنی
۸۹۳	۷- پیاده کردن سد ها
۸۹۳	۷-۱) انواع سدها
۸۹۶	۷-۲) مراحل اجرای سدهای خاکی
۸۹۷	۷-۳) مراحل پیاده کردن سدهای خاکی
۹۰۲	۸- پیاده کردن برج ها
۹۰۲	۸-۱) مقدمه
۹۰۴	۸-۲) پیاده کردن نمای ساختمان
۹۰۸	۹- پیاده کردن خطوط لوله
۹۰۸	۹-۱) انواع خطوط لوله
۹۰۹	۹-۲) مراحل اجرا و پیاده کردن خط لوله نفت
۹۱۱	۱۰- پیاده کردن سازه های صنعتی
۹۱۱	۱۰-۱) مراحل کلی اجرای سازه های صنعتی
۹۱۱	۱۰-۲) روش های نصب تجهیزات
۹۱۲	۱۰-۳) مراحل پیاده کردن سازه های اتصال
۹۱۴	۱۰-۴) ترازبایی دقیق در سازه های صنعتی
۹۱۵	۱۰-۵) مراحل پیاده کردن تجهیزات بزرگ
۹۱۸	۱۰-۶) مراحل پیاده کردن قالب لغزنده
۹۲۳	۱۱- پیمایش لوکال
۹۲۳	۱۱-۱) دستگاه مختصات لوکال
۹۲۳	۱۱-۲) مراحل ایجاد دستگاه مختصات لوکال
۹۲۵	۱۲- تحلیل محاسبات UTM در پروژه ها
۹۲۵	۱۲-۱) مقدمه
۹۲۵	۱۲-۲) اصول کلی تبدیلات UTM و Local
۹۳۷	۱۲-۳) سایت کالیبراسیون در UTM
۹۵۸	۱۳- تحلیل دقت در پیاده کردن سازه ها
۹۵۸	۱۳-۱) مقدمه
۹۵۸	۱۳-۲) دقت پیاده کردن یک سازه
۹۶۲	۱۳-۳) رابطه بین دقت های فاصله و زاویه
۹۶۴	۱۳-۴) رابطه بین دقت پیاده کردن سازه و توابع مثلثاتی
۹۶۵	۱۳-۵) رابطه بین دقت پیاده کردن سازه و تعداد بنج مارک ها
۹۶۶	۱۳-۶) روش های عملی افزایش دقت پیاده کردن سازه ها
۹۷۲	۱۴- آشنایی با شرایط کاری در پروژه ها
۹۷۲	۱۴-۱) مقدمه
۹۷۲	۱۴-۲) پروژه و عوامل حقوقی آن
۹۷۴	۱۴-۳) انواع پیمان ها
۹۷۷	۱۴-۴) پرداخت های مالی
۹۸۳	۱۴-۵) مروری بر قوانین بیمه و کار

۹۸۵	۱۴-۶	حیطه کاری واحد ژئوماتیک
۹۸۹	۱۴-۷	چالش های فنی ژئوماتیک
۹۹۲	۱۴-۸	چالش های کلی ژئوماتیک
۹۹۵	۱۴-۹	سازمان های مرتبط با مهندسی ژئوماتیک
۹۹۶	۱۴-۱۰	گرایش های تحصیلی مرتبط با مهندسی ژئوماتیک
۹۹۷	۱۵-	جمع بندی مطالب فصل

ضمائم

فصل چهاردهم

۱۰۰۲	۱-	واحدهای اندازه گیری
۱۰۰۴	۲-	ابعاد شیت های استاندارد
۱۰۰۵	۳-	حروف الفبای یونانی
۱۰۰۶	۴-	نماد سیگما
۱۰۰۷	۵-	اتحادهای جبری
۱۰۰۸	۶-	مساحت و حجم اشکال هندسی
۱۰۱۰	۷-	مثلثات در صفحه
۱۰۱۸	۸-	مثلثات کروی
۱۰۲۷	۹-	مشتق توابع
۱۰۳۲	۱۰-	انتگرال نامعین توابع
۱۰۳۴	۱۱-	بسط توابع
۱۰۳۶	۱۲-	خطی سازی توابع
۱۰۳۸	۱۳-	تبدیلات خطی توسط ماتریس ها
۱۰۴۳	۱۴-	مروری بر نرم افزار Maple
۱۰۴۶	۱۵-	واژه نامه انگلیسی به فارسی
۱۰۵۴	۱۶-	فهرست مراجع